



**FIGURINE  
PANINI**



*DEČJE  
NOVINE*

# MASTERS OF THE UNIVERSE™

© Mattel, Inc. 1983. All rights reserved.

© 1983 Filmation. All rights reserved.





## DOGODIĆE SE NA ETERNIJI

Jedan mač se uzdigao ka nebu, kao da moli Božanstva za pomoć u poduhvatu koji zahteva nadljudsku snagu. Mač nosi čovek snažnih mišića, koji skrivaju jedno veoma plemenito srce i veliki um: to je Hi-Men, oličenje svih pozitivnih vrednosti i vrline planete Eternije. Ali, u jednom tamnom kutku tog fantastičnog sveta raste seme zla. Opaka mešavina najgorih i najokrutnijih osobina koje je priroda stvorila otelotvorena je u liku Skeletora, s lobanjom praznih duplji, večno satanskog osmeha, snažnog tela i s neukrotivom željom da živi samo za ono što je zlo. To sve čini nepromenljive osobine ovog strašnog protivnika našeg junaka.

Između ova dva »šampiona« suprotnih strana odvija se stalna bitka bez granica, koja predstavlja večitu borbu dobra i zla, između onih koji se bore za mir i onih u senci, koji izazivaju sukobe, donoseći rat i smrt.

Hi-Mena i Skeletora prate i neki veoma važni sporedni likovi, podjednako podeljeni između dobra i zla. Prema tome, moći ćete da se odlučite. Moći ćete da navijate za čoveka koji glavom ruši zidove i prevazilazi prepreke ili za stovrenje koje opako koristi svoja zli dar da vidi na kilometre i kroz čelične zidove. Sve ovo čini **GOSPODARE SVEMIRA** jedinstvenom i divnom pričom; pravo zadovoljstvo za oči i za dušu.

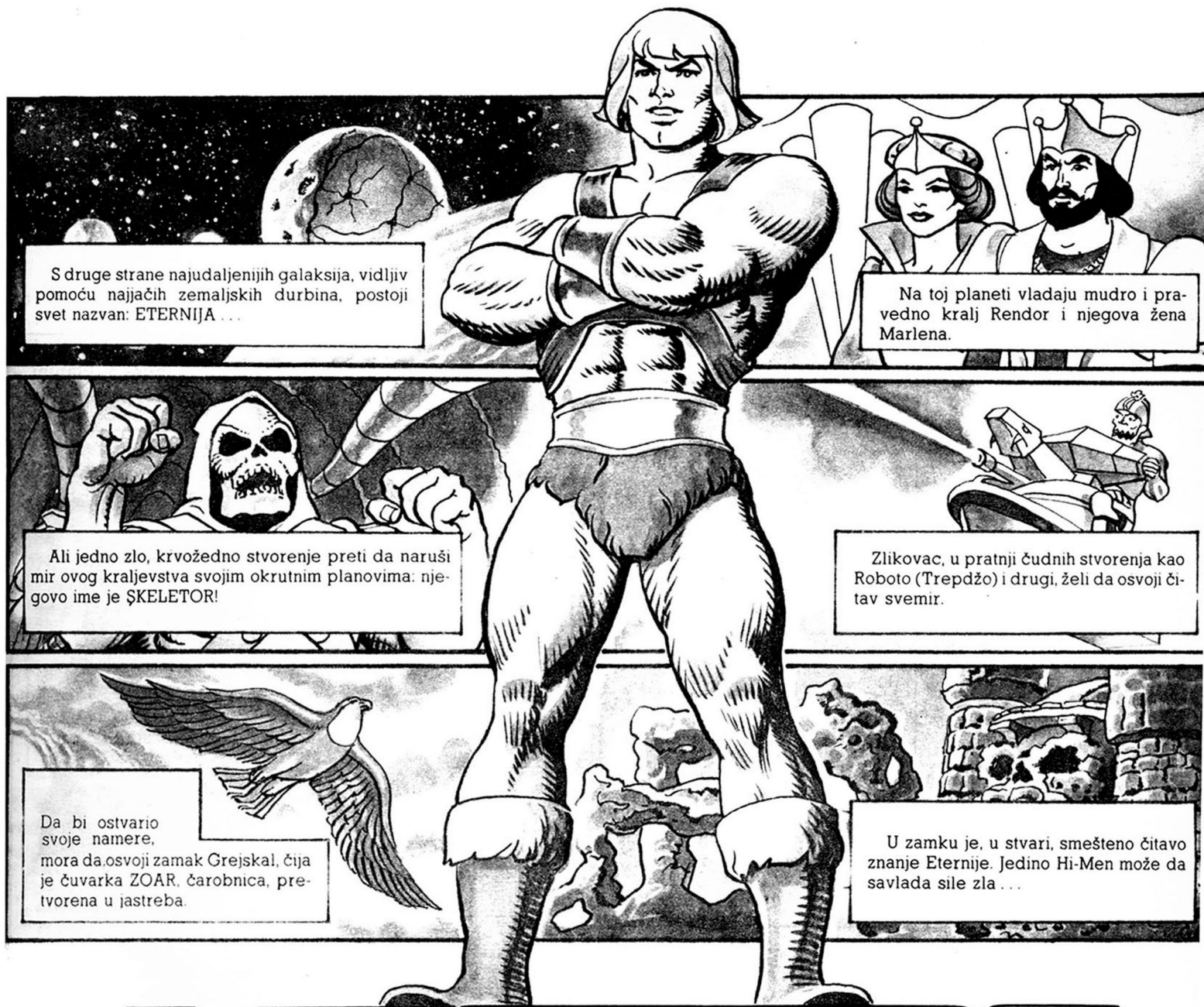
I pored mnogih zlih trikova, koje smišljaju Skeletor i njegovi prijatelji, dobro će uvek pobediti, kao što biva u svakoj divnoj bajci.

MASTERS OF THE UNIVERSE, HE-MAN, MAN-AT-ARMS, TEELA, SKELETOR, BEAST MAN, STRATOS, MER-MAN, ZODAC, RAM-MAN, TRAP JAW, MAN-E-FACES, TRI-KLOPS, BATTLE CAT, BATTLE RAM, WIND RAIDER, EVIL-LYN, ATTAK TRAK, FAKER, ZOAR, SCREECH, PRINCE ADAM and associated characters are trademarks owned by and used under license from Mattel, Inc.

Copyright © Mattel, Inc. 1983. All Rights Reserved.

© 1983 Filmation. All Rights Reserved. ORKO and any distinctive likenesses are trademark of Filmation.





S druge strane najudaljenijih galaksija, vidljiv pomoću najjačih zemaljskih durbina, postoji svet nazvan: ETERNIJA ...

Na toj planeti vladaju mudro i pravedno kralj Rendor i njegova žena Marlena.

Ali jedno zlo, krvožedno stvorenje preti da naruši mir ovog kraljevstva svojim okrutnim planovima: njegovo ime je ŠKELETOR!

Zlikovac, u pratnji čudnih stvorenja kao Roboto (Trepdžo) i drugi, želi da osvoji čitav svemir.

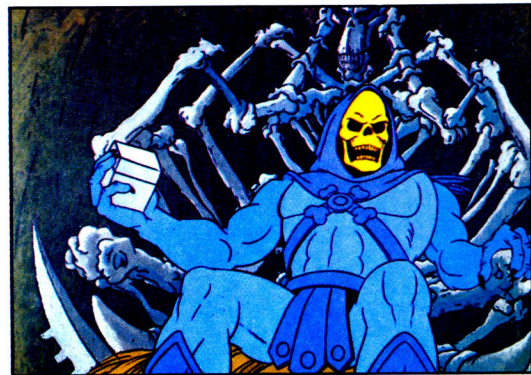
Da bi ostvario svoje namere, mora da osvoji zamak Grejskal, čija je čuvarica ZOAR, čarobnica, pretvorena u jastreba.

U zamku je, u stvari, smešteno čitavo znanje Eternije. Jedino Hi-Men može da saviada sile zla ...

# MASTERS OF THE UNIVERSE™



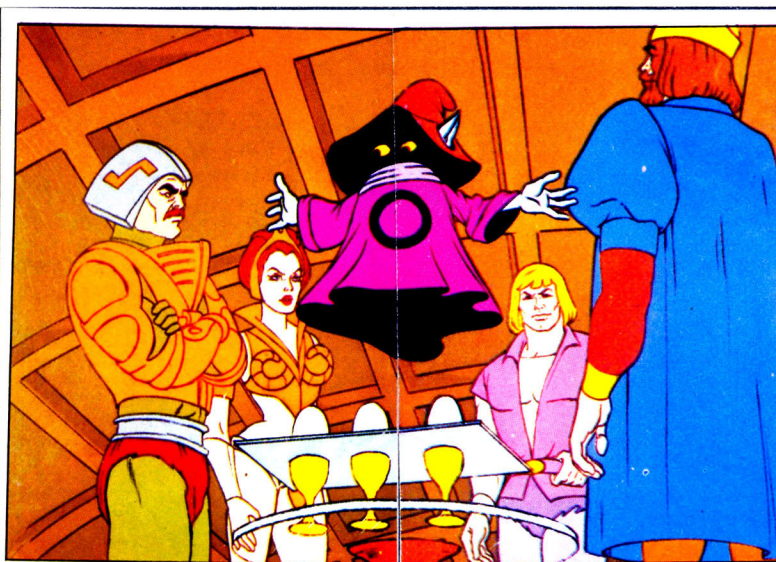
# SKELETOROVO TAJNO ORUŽJE



1. »Dijamant Nestajanja« – uzvikuje Skeletor u svom skrovištu na Zmijskoj Planini – »pomoću njega ću konačno pobediti Hi-Mena.«



2-3. Pomoću prenosnog zraka, u sobi se pojavljuju njegove unajmljene ubice i Skeletor ih detaljno obaveštava o planu. To su Roboto, Triklon, Mer-Men i Ivil-Lin.



4-5. Orko, leteće biće, dvorska luda i maskota, zabavlja princa Adama i njegove prijatelje raznim trikovima. Princ Adam je prestolonaslednik, za koga svi veruju da je lenj i kukavica.



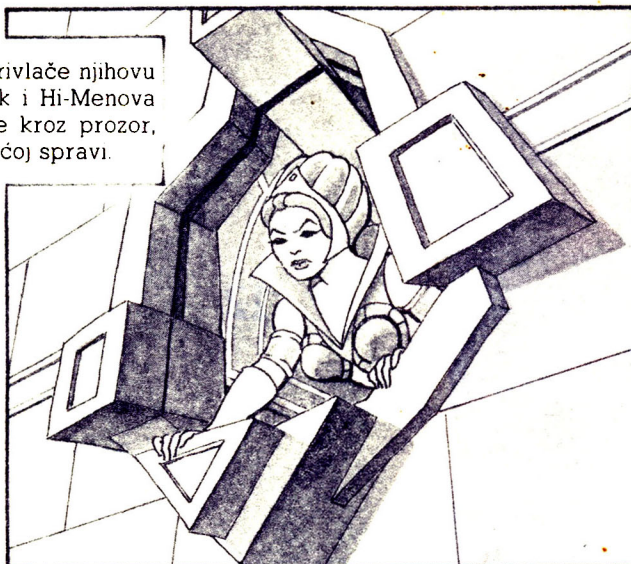
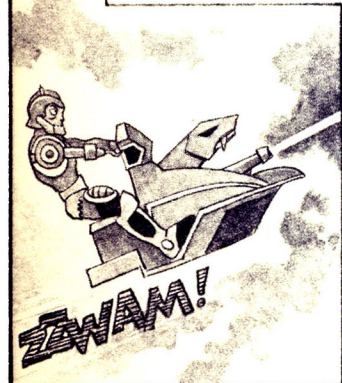
Za to vreme, život u kraljevskoj palati na Eterniji se odvija svojim uobičajenim tokom.



6. Malo magije i sve je dobro. Ali Ratnik (Men-Et-Arms) s Eternije ne voli baš da bude meta... lutajućih predmeta!



Ali zvuci pucnjave privlače njihovu pažnju. Tila, žena ratnik i Hi-Menova prijateljica, naginjući se kroz prozor, ugleda Robotoa na letećoj spravi.



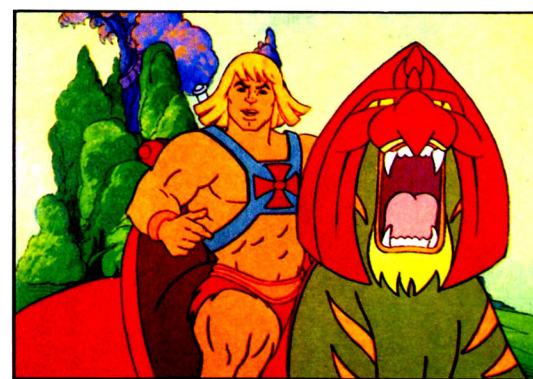
7. Odjednom princ Adam nestaje... Vadi svoj mač iz korica, priziva sile Grejskala i okružen munjama i gromovima, pretvara se u Hi-Mena.



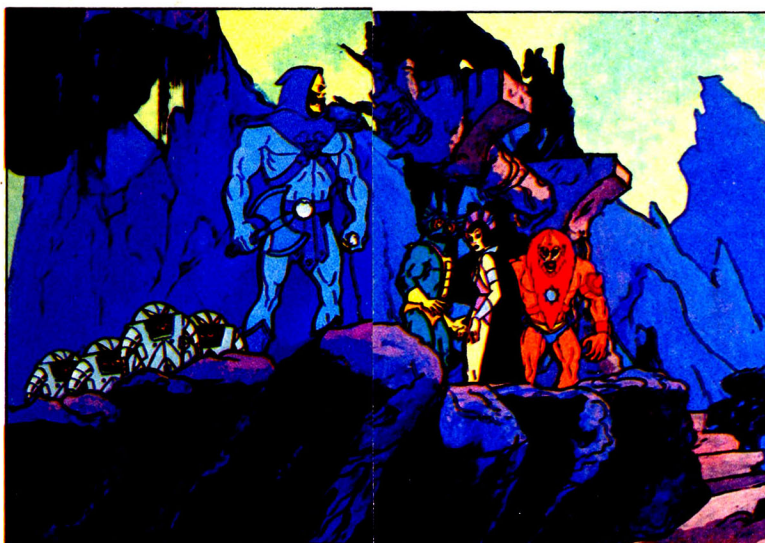
8. Krindžor, njegov tigar ljubimac, koji bi radije da se mirno odmara, pretvara se na isti način u Borbenog Tigra (Betl-Ket).



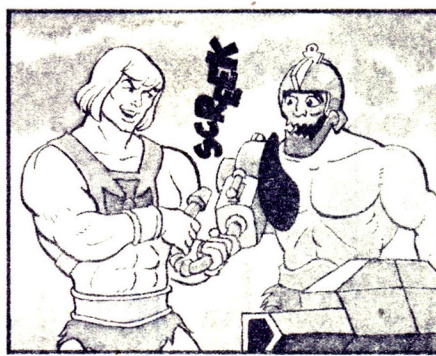
Jedinstven, nepobediv  
Hi-Men je jedini koji  
može da spase Eterniju.



9. Nema ni traga princu kome je stalno dosadno. Sada je tu snažan ratnik, željan da se bori za pravdu.



10-11. Skeletor je, u stvari, hteo da skrene pažnju napadom Robotoa. Za to vreme će jedan od njegovih ljudi odvući daleko Hi-Mena i Tila, pa će Skeletor mirno moći da napadne kraljevsku palatu.



! Za Hi-Mena ne predstavlja nikakav problem da savlada Robotoa. Pošto mu je slomio mehaničku ruku, ratnik daleko baca neprijatelja.



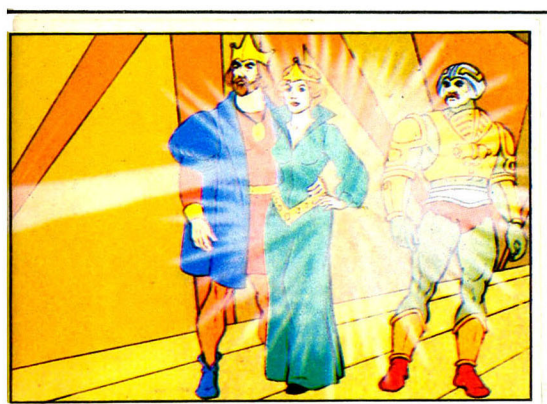




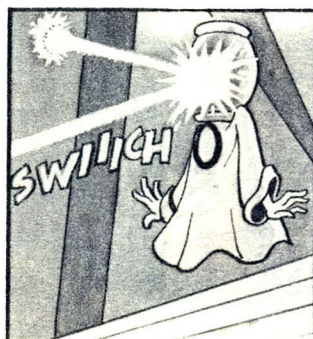
Za to vreme, užasni Skeletorovi roboti silaze na Eterniju, zauzimajući sve značajne položaje ...



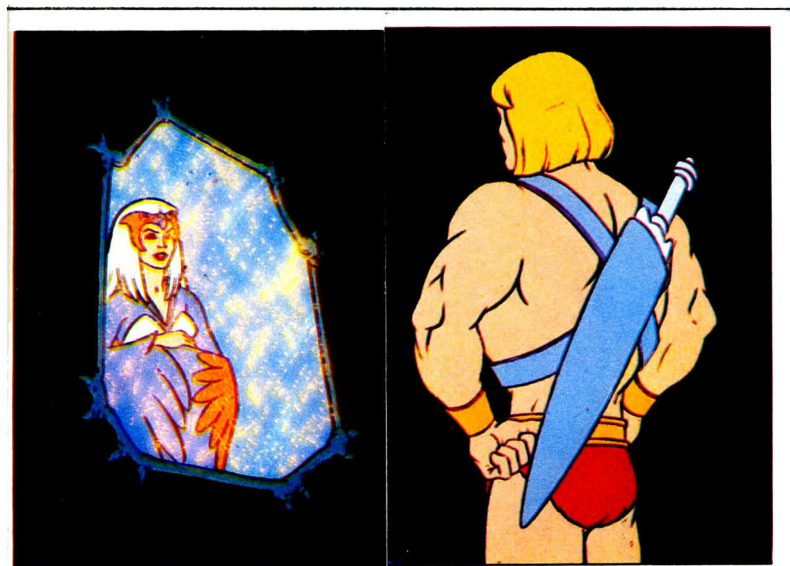
12-13. Skeletor sada može bezbedno da provali u glavnu odažu ne nailazeći na prepreke. Vadi dragulj nestajanja i upravlja ga prema Vladarima i Ratniku ...



14. ... koji odmah nestaju. Pravac: bezvremena dimenzija praznog prostora ... Samo je Orko slučajno izbegao tu tužnu sudbinu.



Orko žuri da obavesti Hi-Mena o tome šta se dogodilo ...



15-16. Naš junak žuri u zamak Grejskal da od Čarobnice zatraži pomoć. Da bi otklonio čaroliju, rekla mu je mora da pronađe dijamant i da ga uništi.



Skeletor se, već uveren u svoju pobeđu, uputio prema zamku Grejskal ...

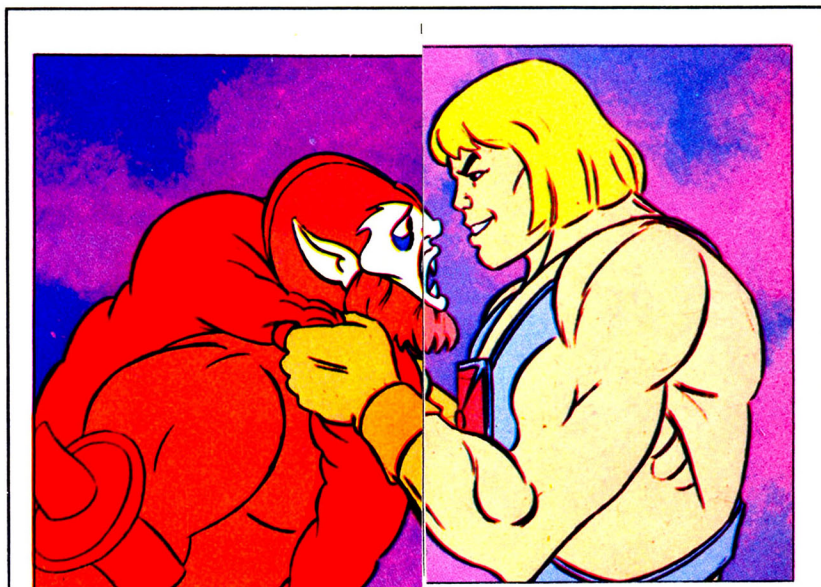


17. Ali nije baš tako jednostavno otvoriti veoma tešku kapiju zamka u kome živi Čarobnica.

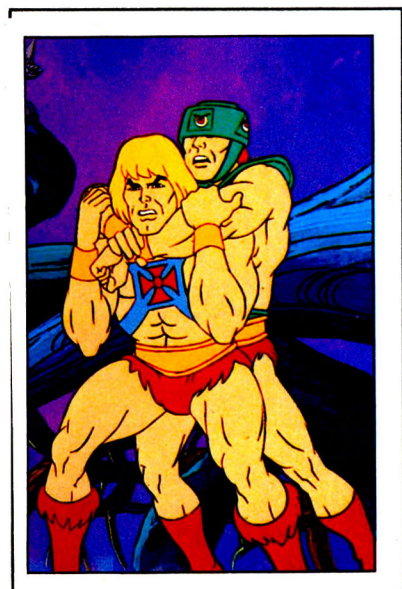




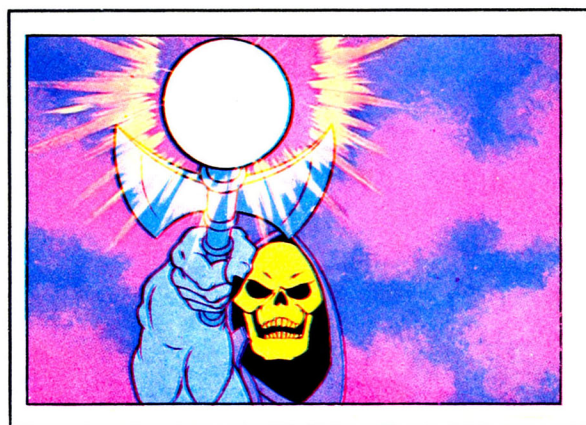
Zajednički naponi Skeletora i njegovih sa-  
učesnika su potpuno uzaludni. Iznenada se  
kapija sama otvara. Unutra ih čeka Hi-Men.



18-19. Jedan po jedan, samopioni zla pokušavaju da pobede  
snažnog junaka. Prvi kojise prihvata tog posla je Čovek-Zver  
(Bist-Men), koji je brzo bez napora savladan...



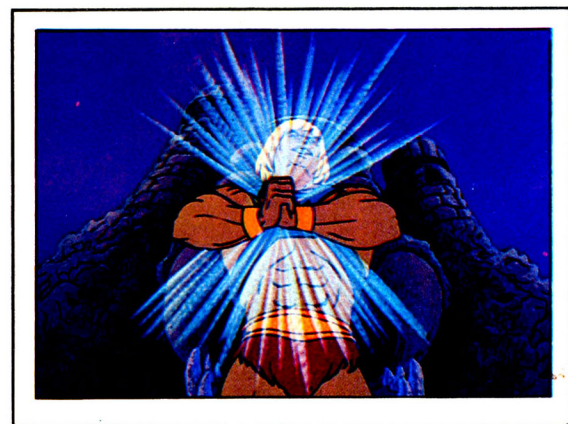
20. Sada je na redu strašni Tri-  
klop, koga čeka slična sudbina.



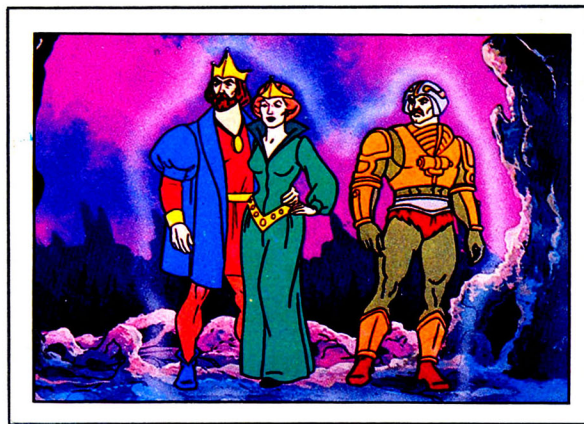
21. Skeletor, pošto ne može da pogodi Hi-  
Mena čiji mač zaustavlja zrak, baca di-  
jamant u jednu duboku pukotinu. To znači  
večno izgnanstvo za Vladare.



Hi-Men, brzo kao munja, uranja u procep i  
vadi smrtonosni kamen.



22. Ali užasni dijamant počinje da deluje i  
na njega: ako ga ne zdrobi na vreme, Hi-  
Men će i sam poći na isto putovanje...



23. ... bez povratka. Ali kroz nekoliko tre-  
nutaka pojavljuju se Vladari i Ratnik. Nep-  
rijatelj se sada povlači. I ovog puta Hi-Men

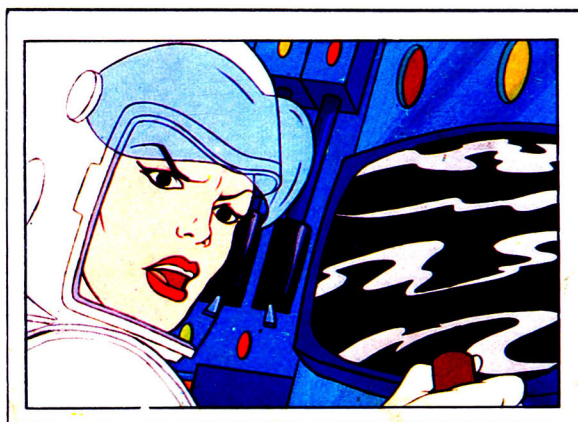


Naš junak može ponovo da  
postane princ Adam. Svi su  
mislili da se on negde skri-  
vao za vreme bitke...

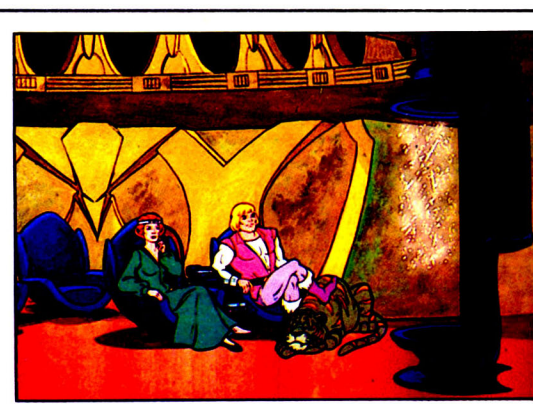




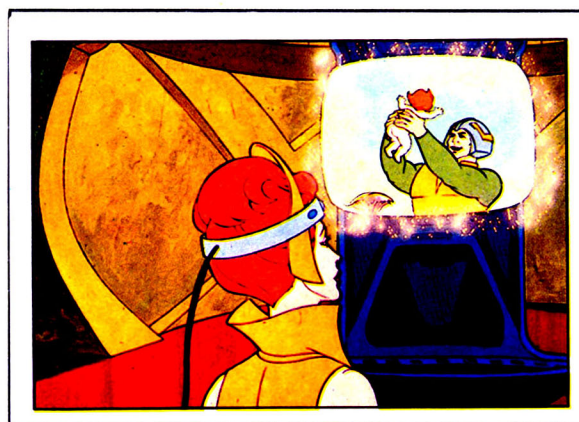
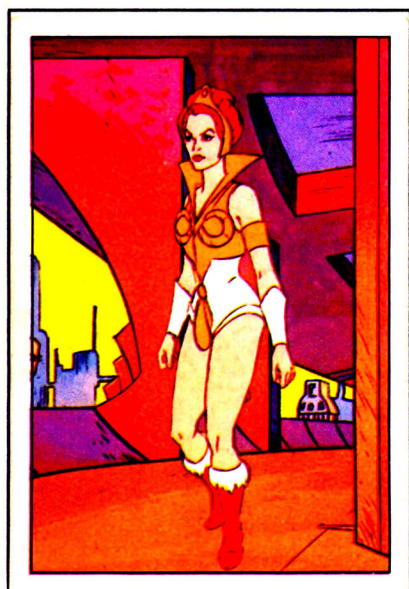
## TILINA POTRAGA



24. Prošlo je mnogo godina od dana kada je zemaljski svemirski brod, kojim je upravljala Marlena Glen, bio prinuđen da se spusti zbog jakih kosmičkih bura.



25. Da bi se spasla, sletela je na Eterniju, gde je upoznala kralja Rendora i udala se za njega . . . Sada se uspomene veoma jasno pojavljuju na memo projektoru . . .



27. Ona, u stvari, namerava da ponovo vidi prve godine svog života i da otkrije tajnu ko su joj pravi roditelji.

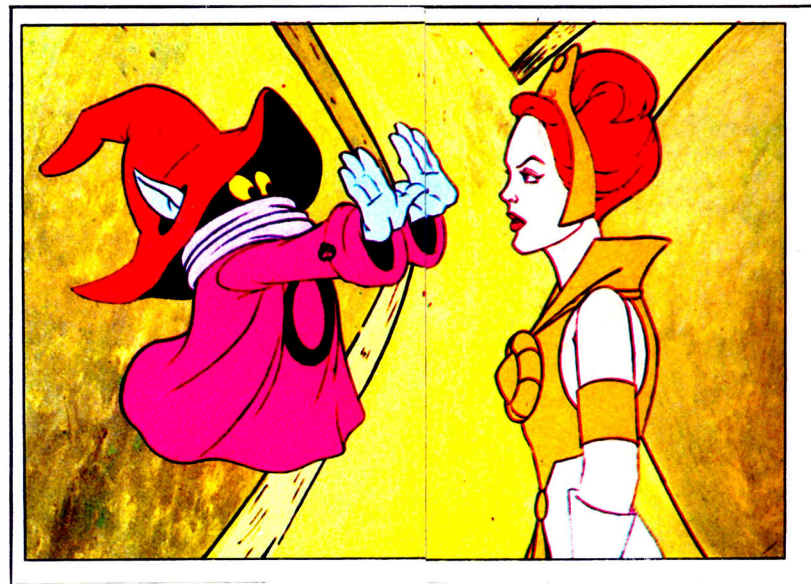


Ali, pošto ju je odgajao Ratnik, može da vidi samo sliku svog poočima . . .

26. . . koji je izumeo Ratnik. Čak i Tila želi da iskoristi ovu neobičnu mašinu.

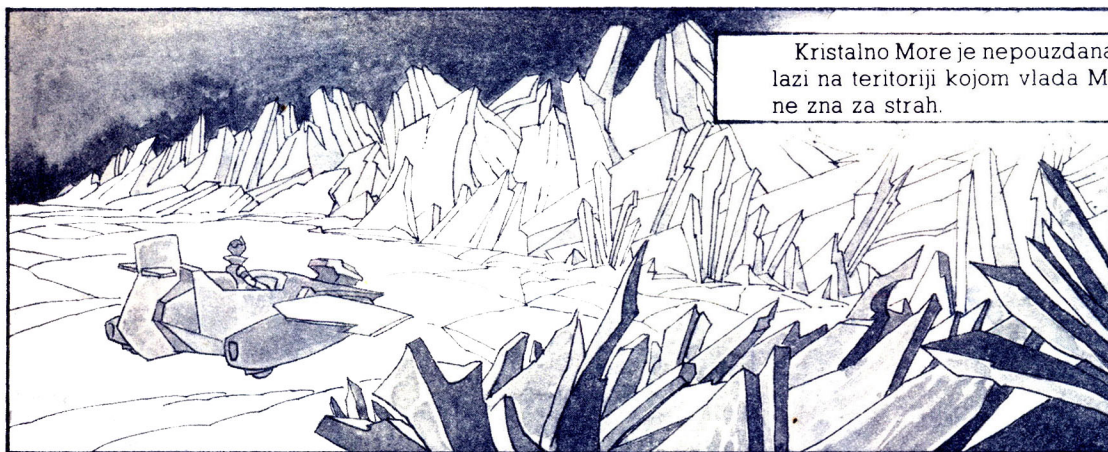


Savladana bolom, mlada devojka počinje da plače . . .



28–29. Da bi rešila zagonetku svog rođenja, odlučuje da se posavetuje s Prorokom iz Kristalnog Mora. Orko ne može da je odvрати, ali je upozorava na sve opasnosti koje je čekaju.





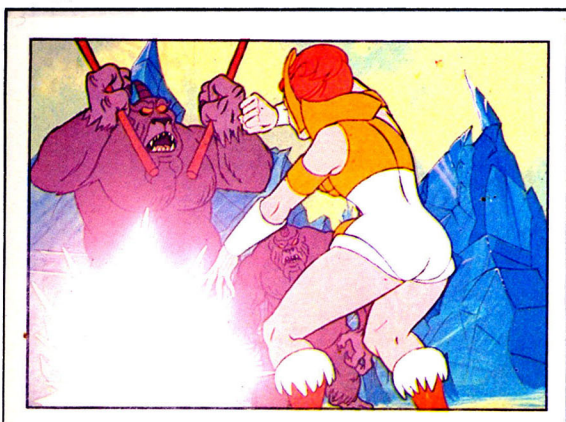
Kristalno More je nepouzdana zemlja, koja se nalazi na teritoriji kojom vlada Mer-Men... Ali, Tila ne zna za strah.



30-33. Čim se približila Prorokovom skrovištu, Tila nailazi na prvu prepreku. Opkolili su je Zveri Senke, bića koja liče na zemaljske gorile.



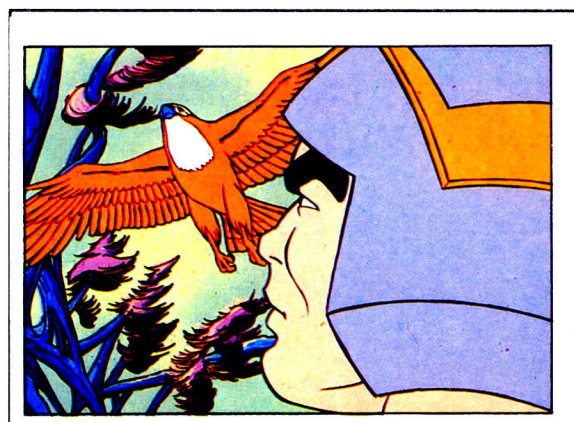
Dovoljan je samo jedan dobar udarac da bi se napasnik oterao...



34. Ali napadača ipak ima suviše i Tila na njih baca zaslepljujuću bombu. Ogromne zveri se, zaslepljene, odmah povlače.

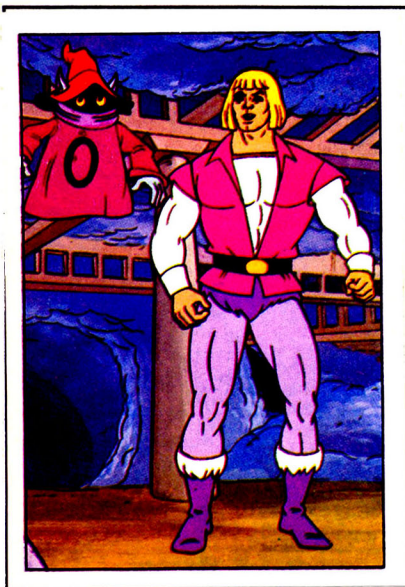


A sada, u pećini, Tila će konačno saznati istinu...

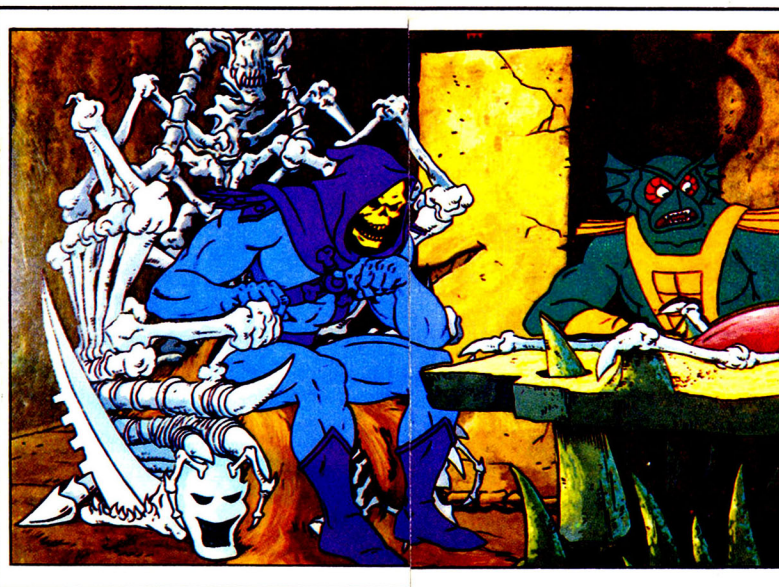


35. Ubrzo se začu Prorokov glas: »Pre dvadeset godina, u planini, Ratnika je privukao pisak jastreba...«

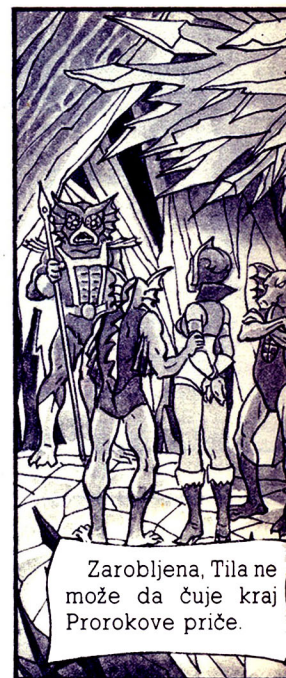




36. U isto vreme zabrinuti Orko je obavestio princa Adama...



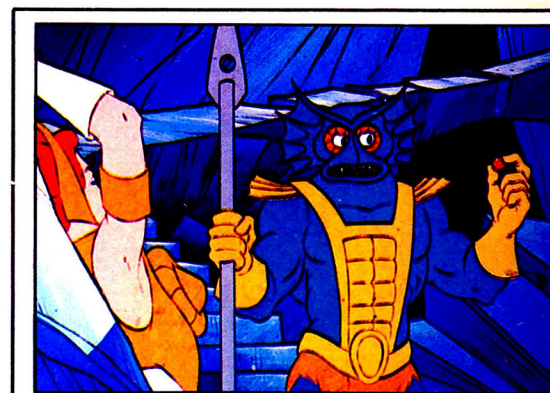
37-38. O devojčinim namerama. Na žalost, Tilino kretanje je primetio i Skeletor, koji je poslao Mer-Mena da je zarobi. Okrutno stvorenje brzinom munje stiže u pećinu...



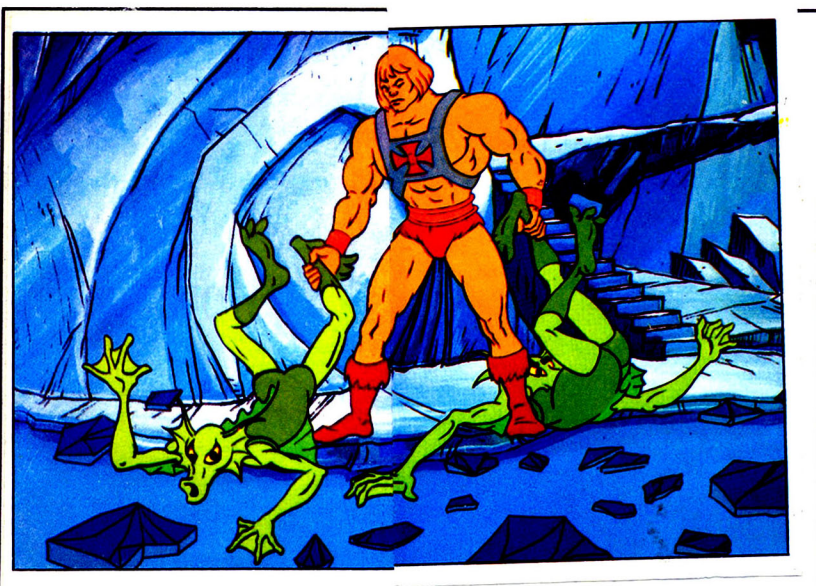
Zarobljena, Tila ne može da čuje kraj Prorokove priče.



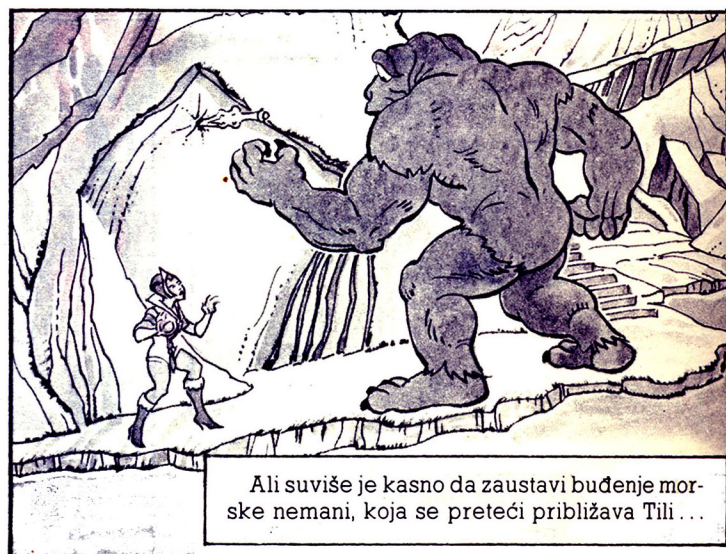
Devojka je osuđena da bude žrtva morske nemani.



39. „Pre dvadeset godina sam zarobio jastreba da bi ga prineo kao žrtvu čudovištu“, ali me je Ranik sprečio...

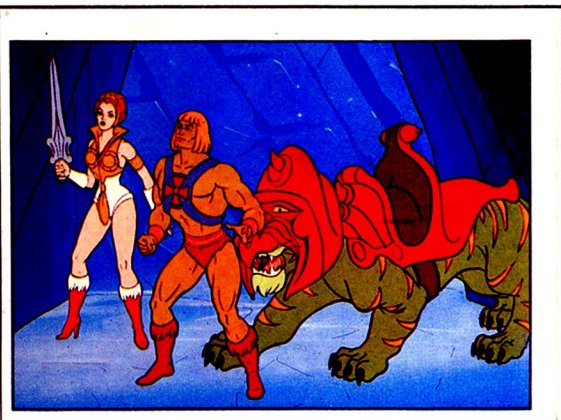


40-41. ... Ali, sada će tebe, njegovu usvojenu ćerku, stići osveta. Upravo se spremao da sprovede svoj plan, kada se pojavljuje Hi-Men, koji se probija pored surovih Ljudi-Riba...

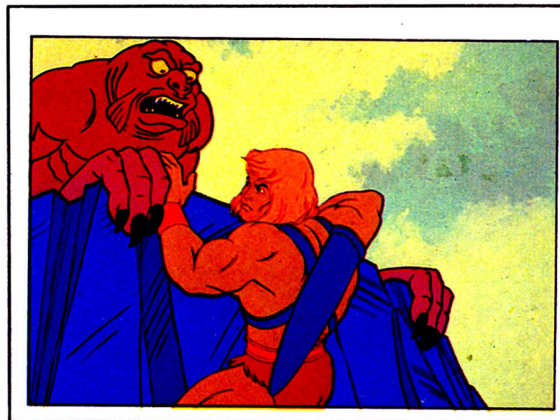


Ali suviše je kasno da zaustavi buđenje morske nemani, koja se preteći približava Tili...





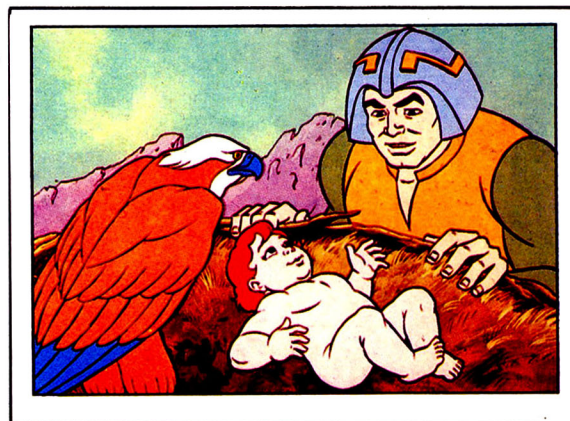
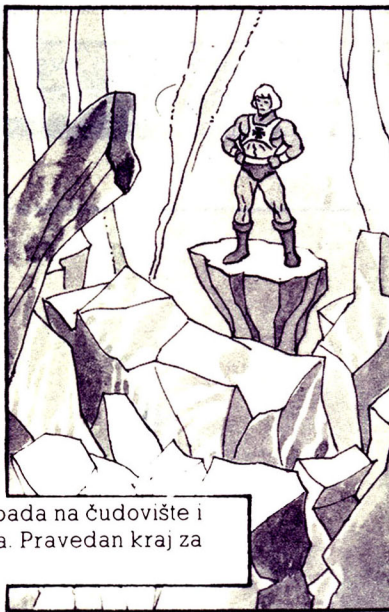
42. S HI-Menom i Borbenim Tigrom pored sebe, devojka ima moćne saveznike. A da ne spominjemo Zoar, koja dolazi u pravi čas!



43. Neman se razbesnela ali Hi-Men, posle teške borbe, uspeva da je uhvati i baci u provaliju!



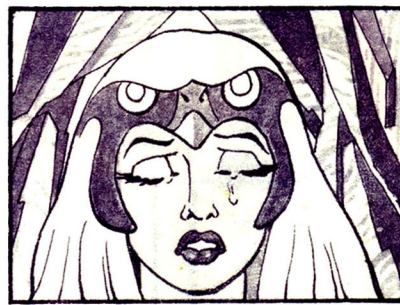
Gomila kamenja pada na čudovište i za uvek ga zatrpa. Pravedan kraj za jednog zlotvora...



44. Tila se vraća Proroku, koji joj govori, »Zoar, Čarobnica, poverila je ratniku bebu, čiji je otac bio vojnik koji je poginuo u borbi...«

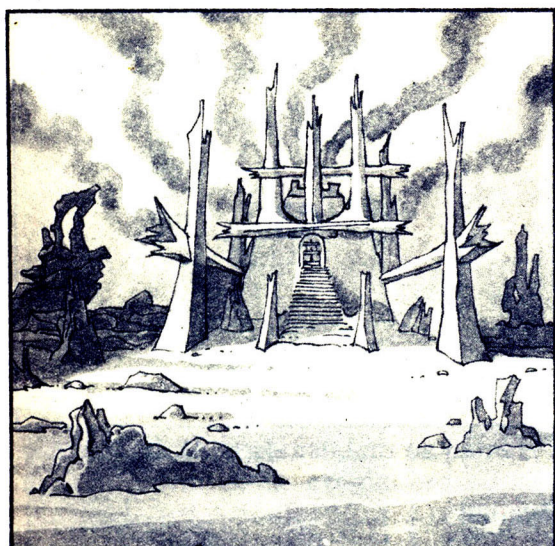


45-46. »A ta beba si ti, kćeri moja« reče Zoar, koja je tiho ušla. »Jednog dana ti ćeš biti čuvarica Drevnog Znanja, ali, sada sve zaboravi...« I ona blago dodirnu devojčino čelo...



Tila jo dugo neće znati da joj je Zoar majka, majka koja je neizmerno voli, ali, čiji zadatak je sprečava da pokazuje prava osećanja.

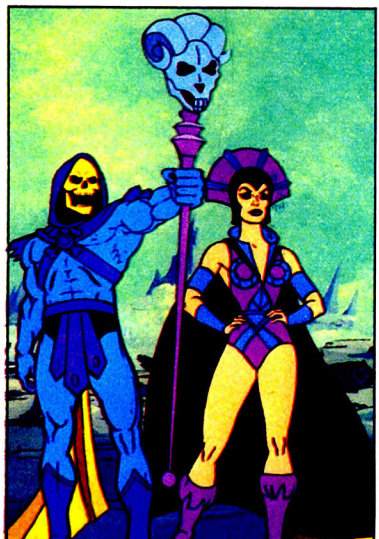




## PROKLETSTVO ČAROBNOG KAMENA



Od tog trenutka se u okolini događaju mnoge nesreće, za koje se veruje da ih izazivaju munje i gromovi...



47. Demonski Skeletor je uvek pun zlih planova... Ovog puta, zajedno s Ivil-Lin...



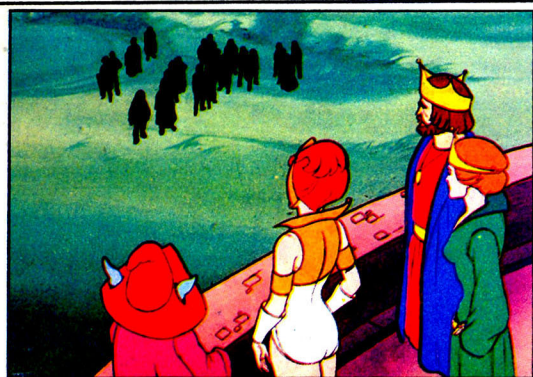
48. ... odlazi u Ognjenu zemlju, da bi ukrao smrtonosni Čarobni Kamen, koji poseduje strašnu moć, iz Hrama Naroda Vatre.



49. Ratnik i Tila su zauzeti gašenjem vatre. Ipak, u narodu raste nezadovoljstvo. Neki smatraju da su nevolje...



50. ... u stvari, osveta duhova predaka, koji su ljuti na kralja Rendora.



51. Ivil-Lin, prerusena u staru seljanku, nagovara narod da Vladare kazni Puzajućim Horakom...

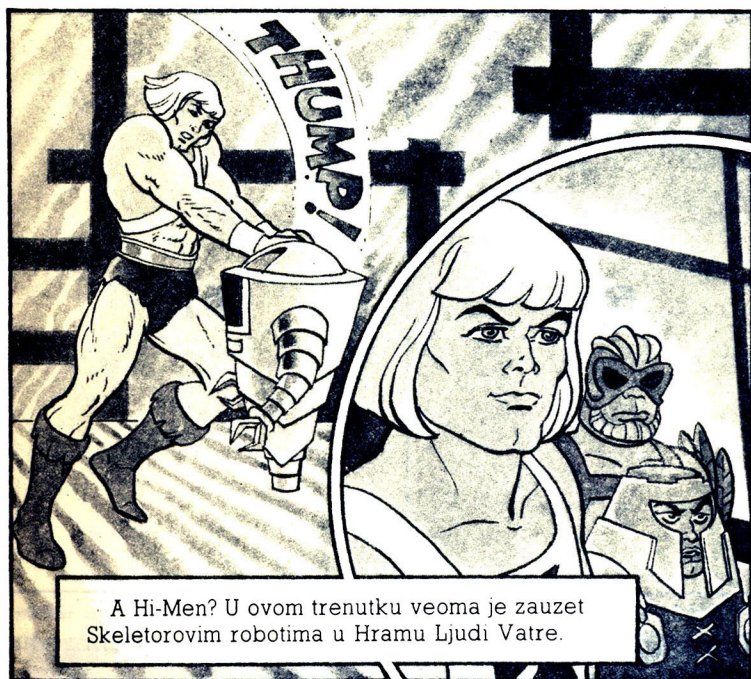


52. ... pečurkom koja troši kiseonik Tila otkriva varalicu, ali je ona već ubacila pečurku u kraljevsku palatu.

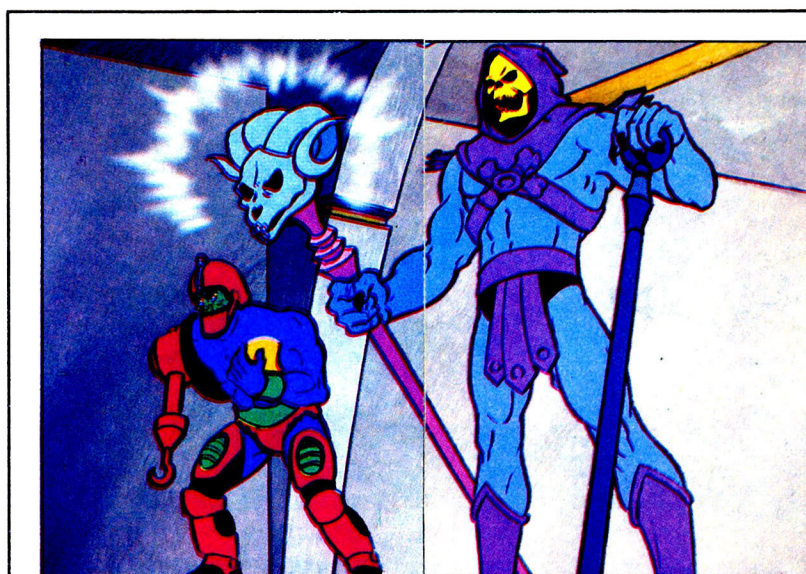


Skeletorovi saučesnici likuju, misleći da je pobeda blizu...

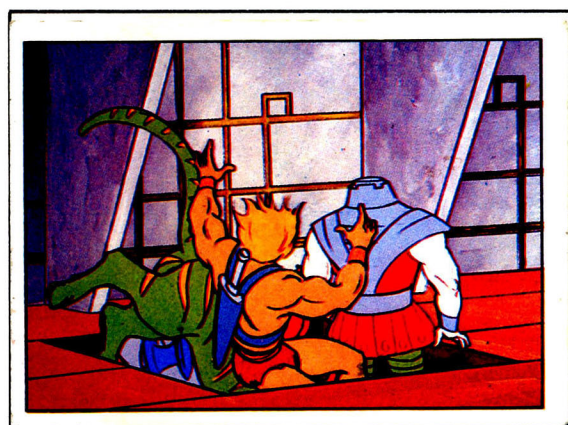




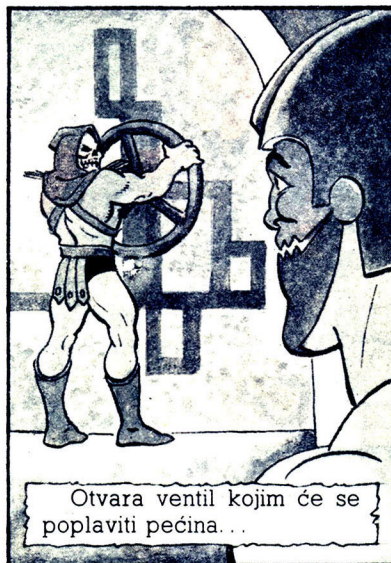
A Hi-Men? U ovom trenutku veoma je zauzet Skeletorovim robotima u Hramu Ljudi Vatre.



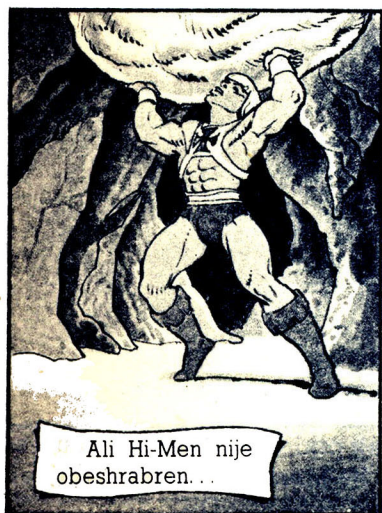
53-54. Pošto je shvatio da je Čarobni Kamen uzrok svih nevolja, naš junak se našao na licu mesta da reši problem. Ali ovde zatiče Skeletora, koji mu priređuje zlobnu smicalicu...



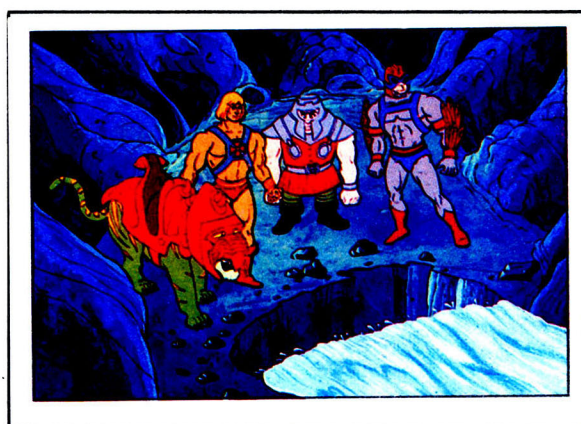
55. Kukavica, bojeći se direktnog sukoba, namešta svom protivniku da propadne kroz tajna vrata u podu, koja vode u pećinu bez izlaza.



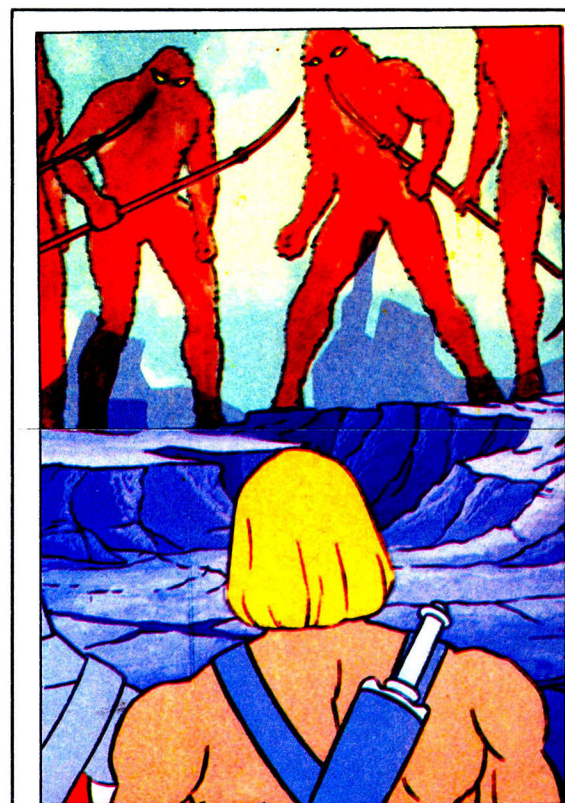
Otvora ventil kojim će se poplaviti pećina...



Ali Hi-Men nije obeshrabren...

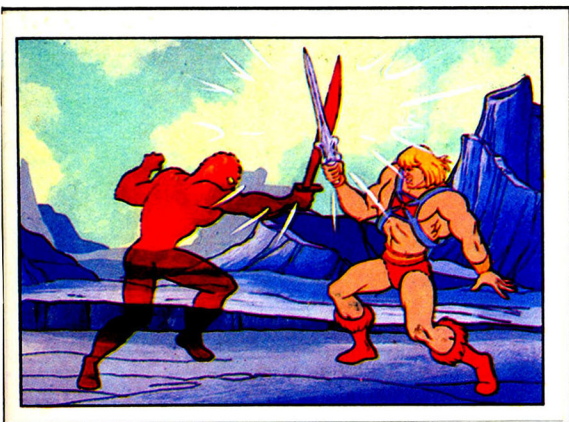


56. Ogromnom stenom probija rupu u zemlji da bi voda otekla. Tada, s Borbenim Tigrom i s prijateljima Rem-Menom i Stratosom...

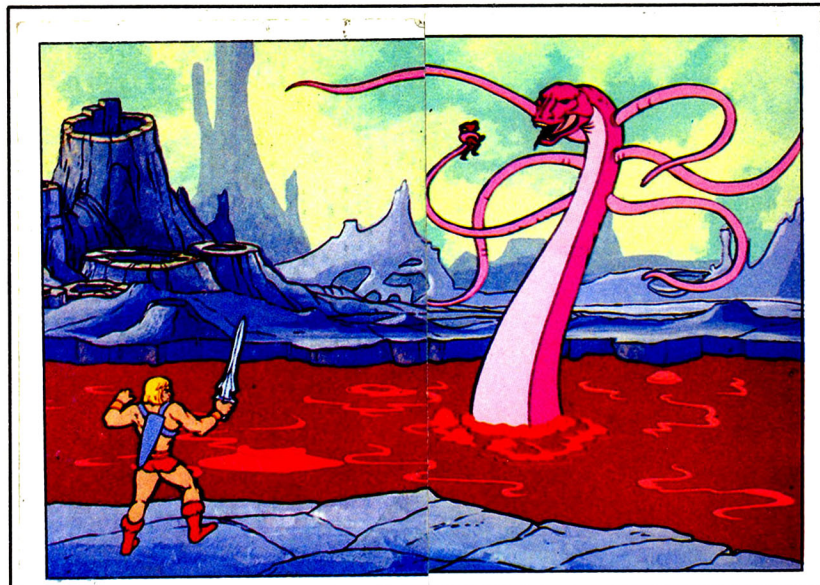


57-58. ... traži izlaz. Posle mnogo truda ga i pronalazi, ali, tamo ih čekaju ratnici Naroda Vatre...

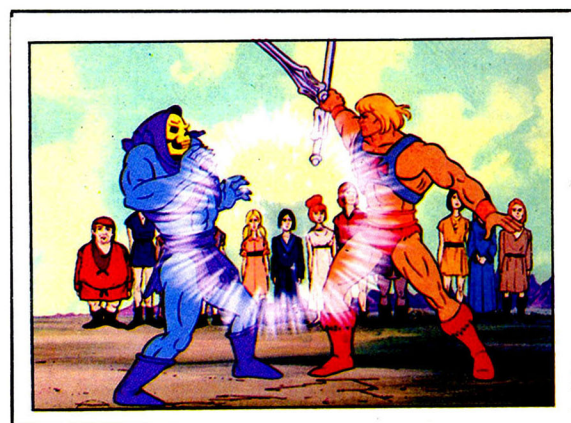
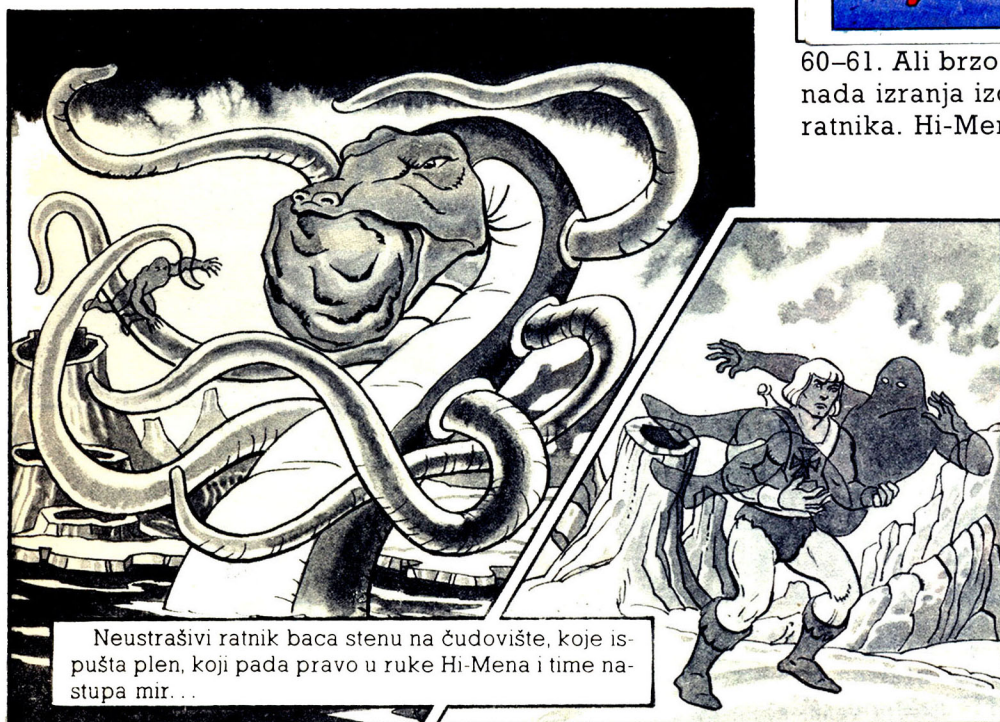




59. Ubeđeni da su Hi-Men i ostali ukrali Čaroban Kamen, njihov simbol, napadaju pri-došlice.



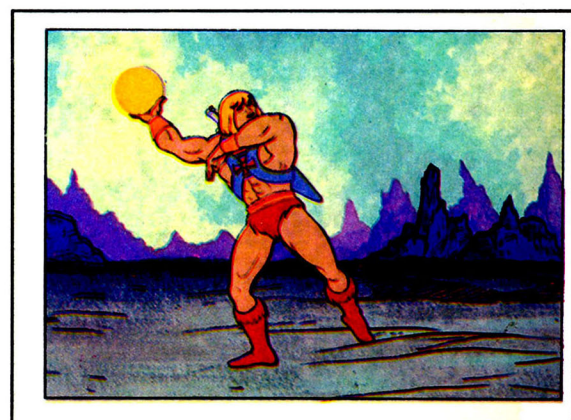
60-61. Ali brzo bivaju prekinuti: morsko čudovište, koje izne-nada izranja izobližnjeg vatrenog jezera, pipcima grabi vodu ratnika. Hi-Men je spreman da se umeša. . .



62. Ne čekajući Hi-Men se brzo vraća u kra-ljevsku palatu da omete Skeletorove plano-ve. U žestokom dvoboju on pobeđuje Skele-tora.



63. U međuvremenu, narod najzad shvata prave namere Ivil-Lin i oduzima joj silom zloglasni Čarobni Kamen.

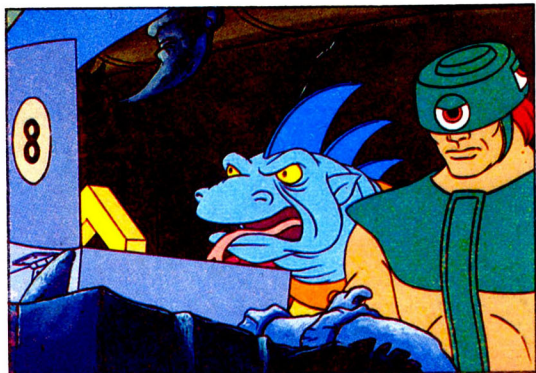


64. Da bi zauvek otklonio opasnost od užas-nog Kamena, Hi-Men ga baca u Ognjenu Zemlju, njegovo prebivalište.

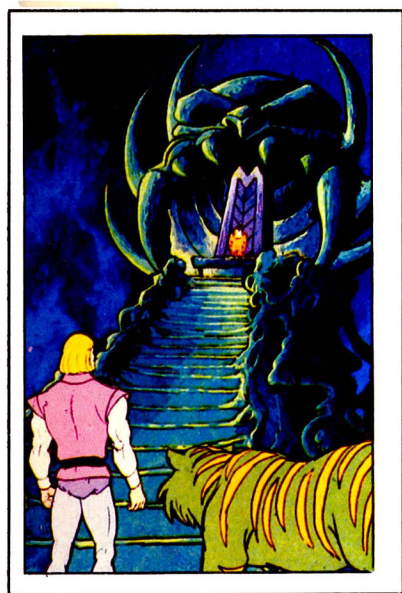




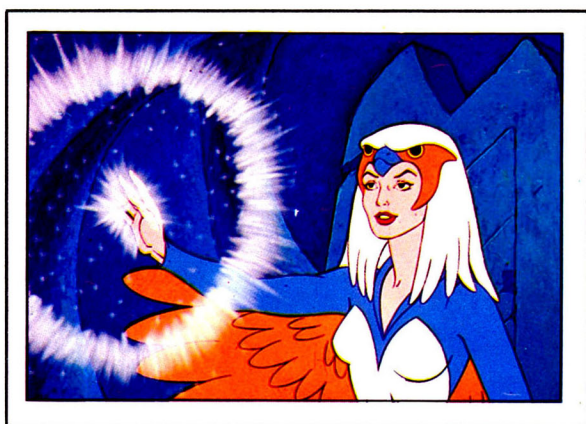
## VREMEPLOV



65. Neumoljivi Skeletor je skovao još jedan od svojih podlih planova i objašnjava ga svojim vernim prijateljima, Feng-Menu i Triklopu...



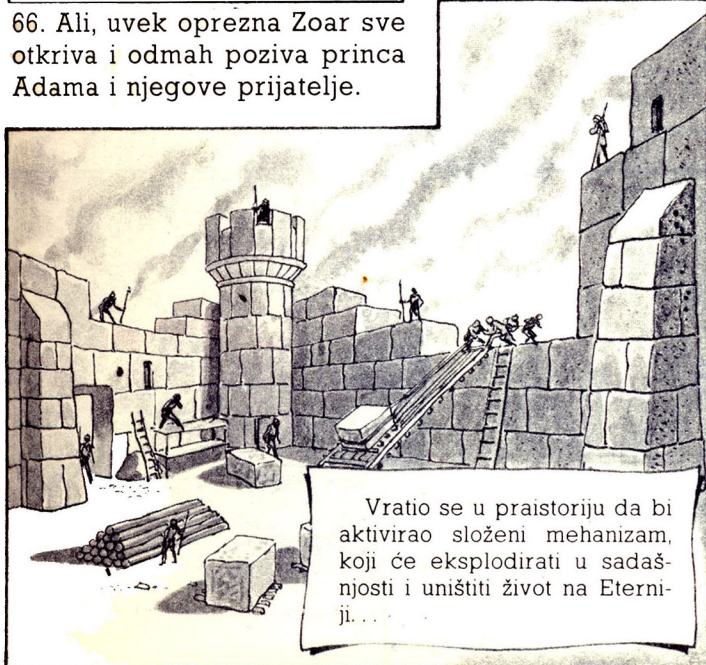
66. Ali, uvek oprezna Zoar sve otkriva i odmah poziva princa Adama i njegove prijatelje.



67. »Vratićeš se vremenski unazad kroz magični tunel, objašnjava Čarobnica, »i sukobićeš se sa Skeletorom u prošlosti Eternije...«



Princ zla je ovog puta zaista prevazišao sebe.



Vratio se u praistoriju da bi aktivirao složeni mehanizam, koji će eksplodirati u sadašnjosti i uništiti život na Eterniji...

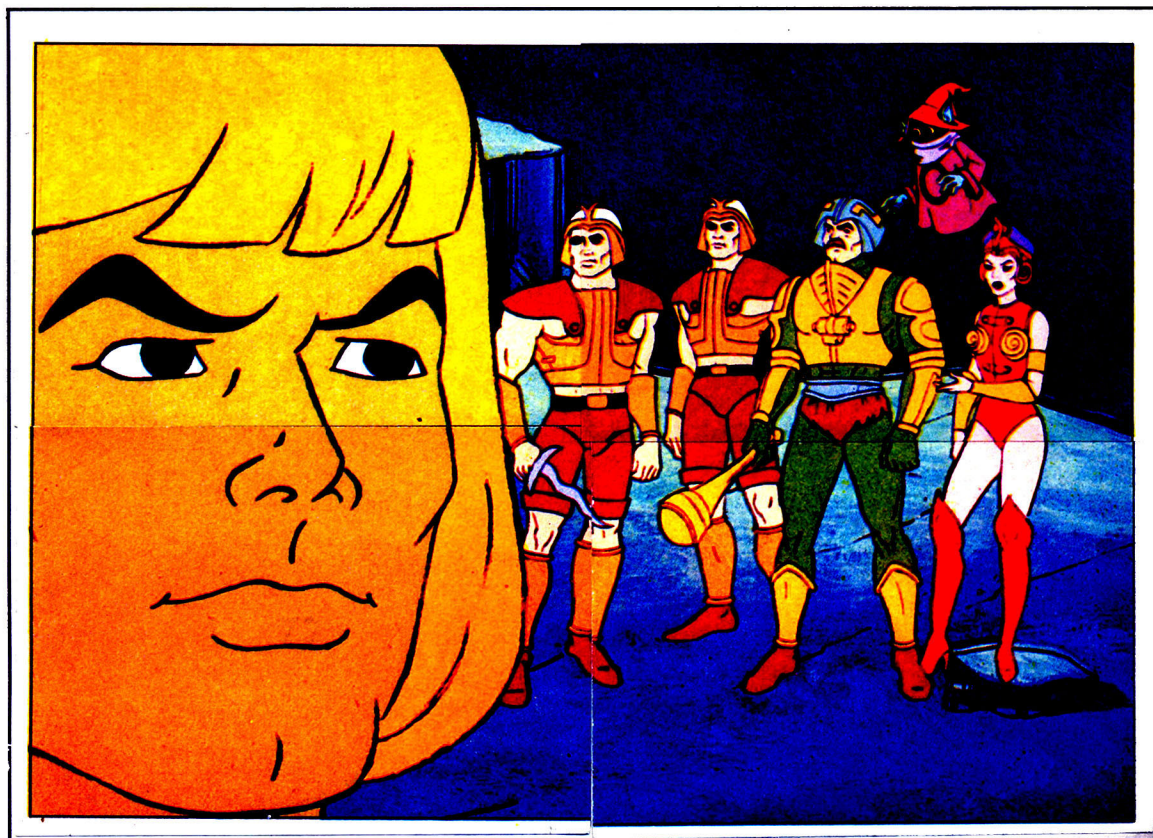


68. Zahvaljujući Čarobnici, princ Adam, sada Hi-Men, i njegovi prijatelji, našli su se...

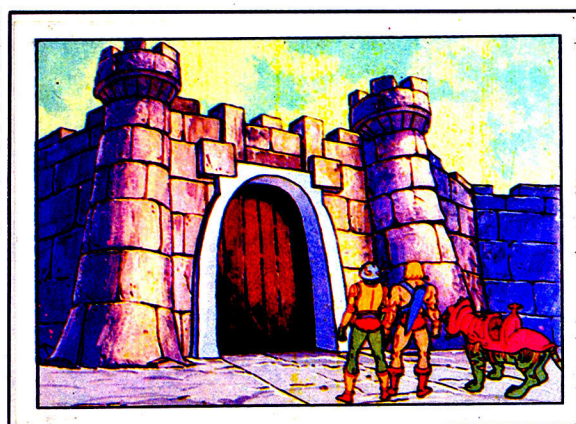


69. ... u prošlosti. Odmah se suočavaju s grupom ratnika koje predvodi žena.

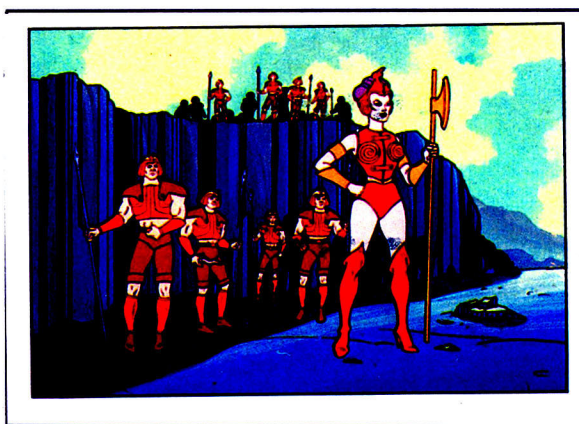




70-73. Pošto su im pridošlice spasle živote, ratnici više ne žele bitku. Zilora, njihov vođa, objašnjava da je Skeletor, koga ona naziva »Utvara«, već stupio u akciju...



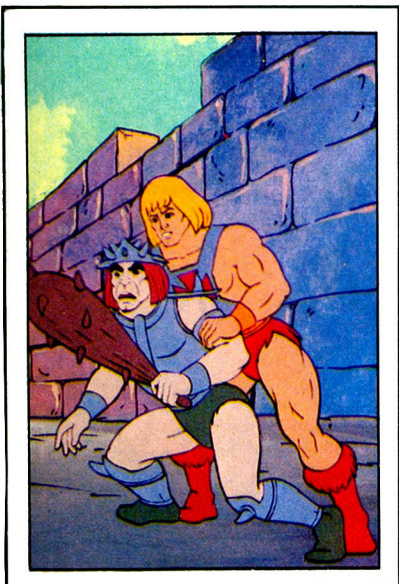
74. Zlikovac, udružen s Olom, ženinim lju-tim neprijateljem, grabi tvrđavu na mestu gde će se u budućnosti...



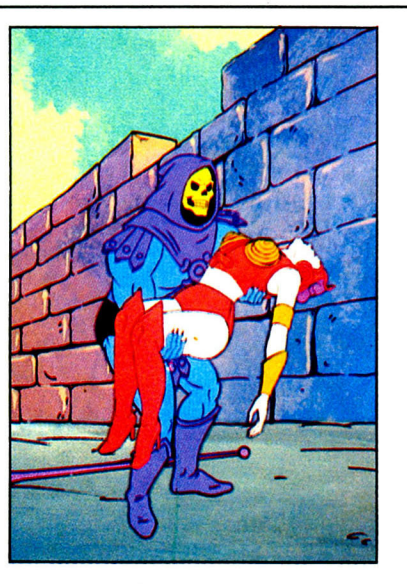
75... uzdizati zamak Grejstok. Da bi to postigao, porobio je mnoštvo ljudi iz Zilorinog plemena, zbog čega ona želi da mu se osveti.



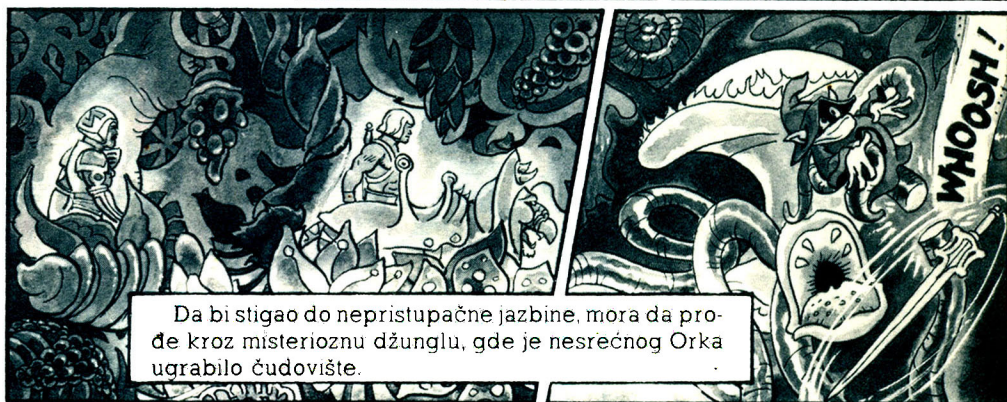
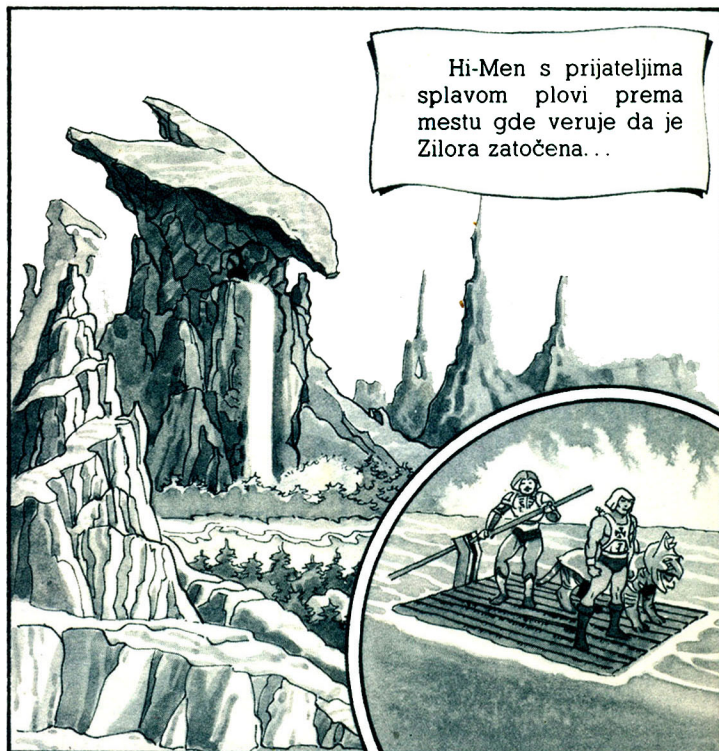




76. Čim je ušao u tvrđavu, Hi-Men onesposobljava Oloa, Skeletorovog zlog saučesnika.



77. Ali đavolski Skeletor ponovo stupa u akciju. Onesvešćuje Ziloru i odnosi je u svoje surovište...

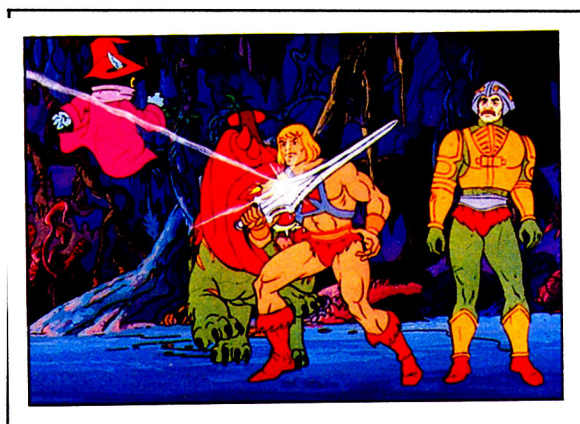


78-79. Da bi spasao Orka, Hi-Men i sam dospjeva u zagrljaj tog čudovišta. S nekoliko oštih i preciznih udaraca...

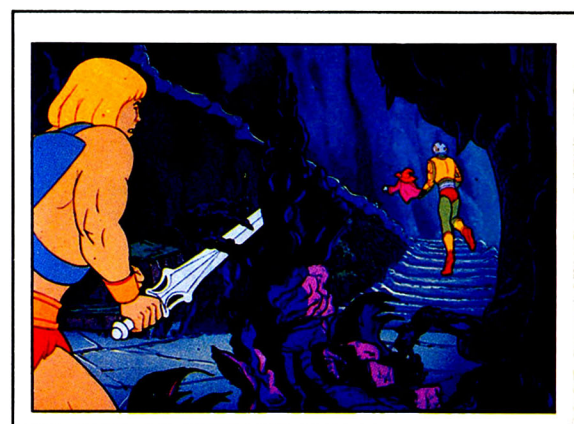


80-81. ... hrabri ratnik se oslobađa, naravno zauvek srediivši čudovište. ... SADA Hi-Men, Orko, Ratnik i Borbeni Tigar moraju da se suoče sa Skeletorom.

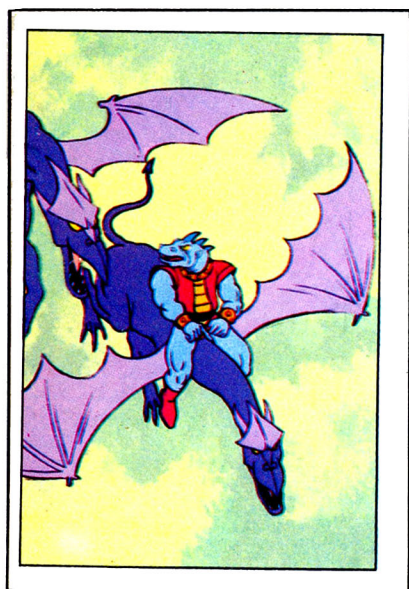




82. Čim su došli u podnožje planine gde se skriva Skeletor, smrtonosni zrak sevnu ka njima. Pošto su odbili napad...



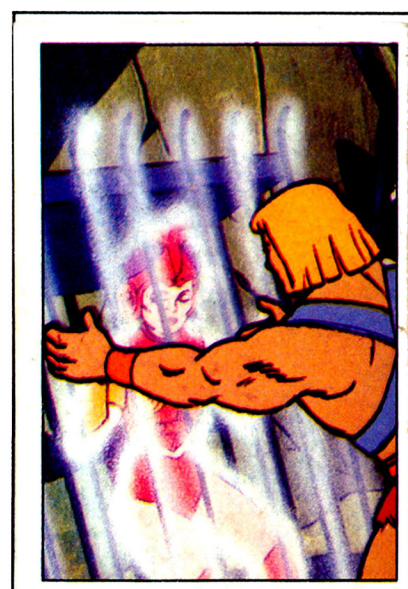
83. ... pošli su pravo u pećinu svog neprijatelja, sigurni da se on neće tako lako predati. I stvarno, dolazi...



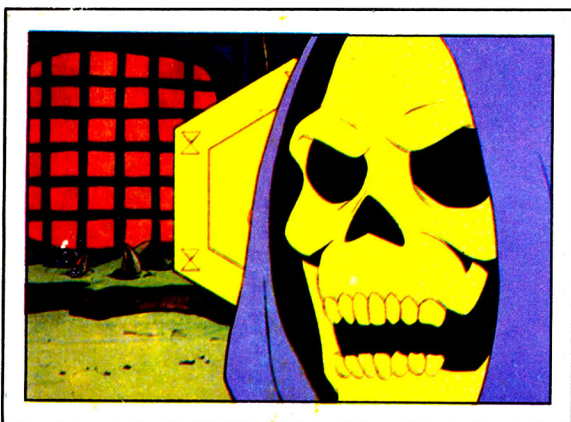
84. ... Feng-Men, leteći na dragosauru. Namerava da upotrebí svoje poslednje oružje.



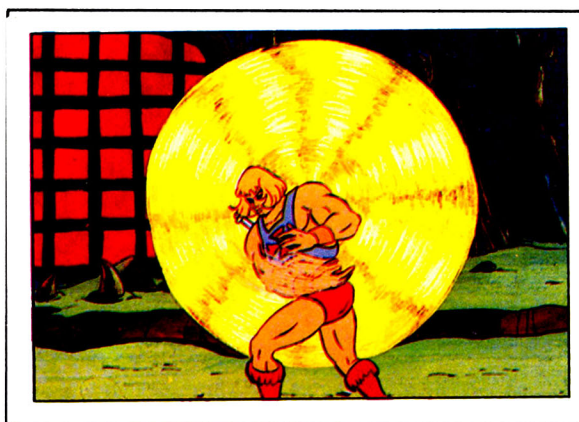
Ratnik nešto izbacuje iz borbe. Na drugoj strani Skeletor je zaokupljen Zilorom.



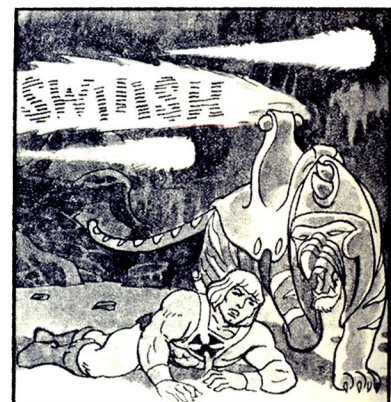
85. Podlac je njen kavez učinio neuništivim. Ali za Hi-Mena ništa nije nemoguće!



86. Skeletor je pobesneo jer je Hi-Men oslobodio Ziloru. On pokreće svoje tajno oružje: vremenski točak.



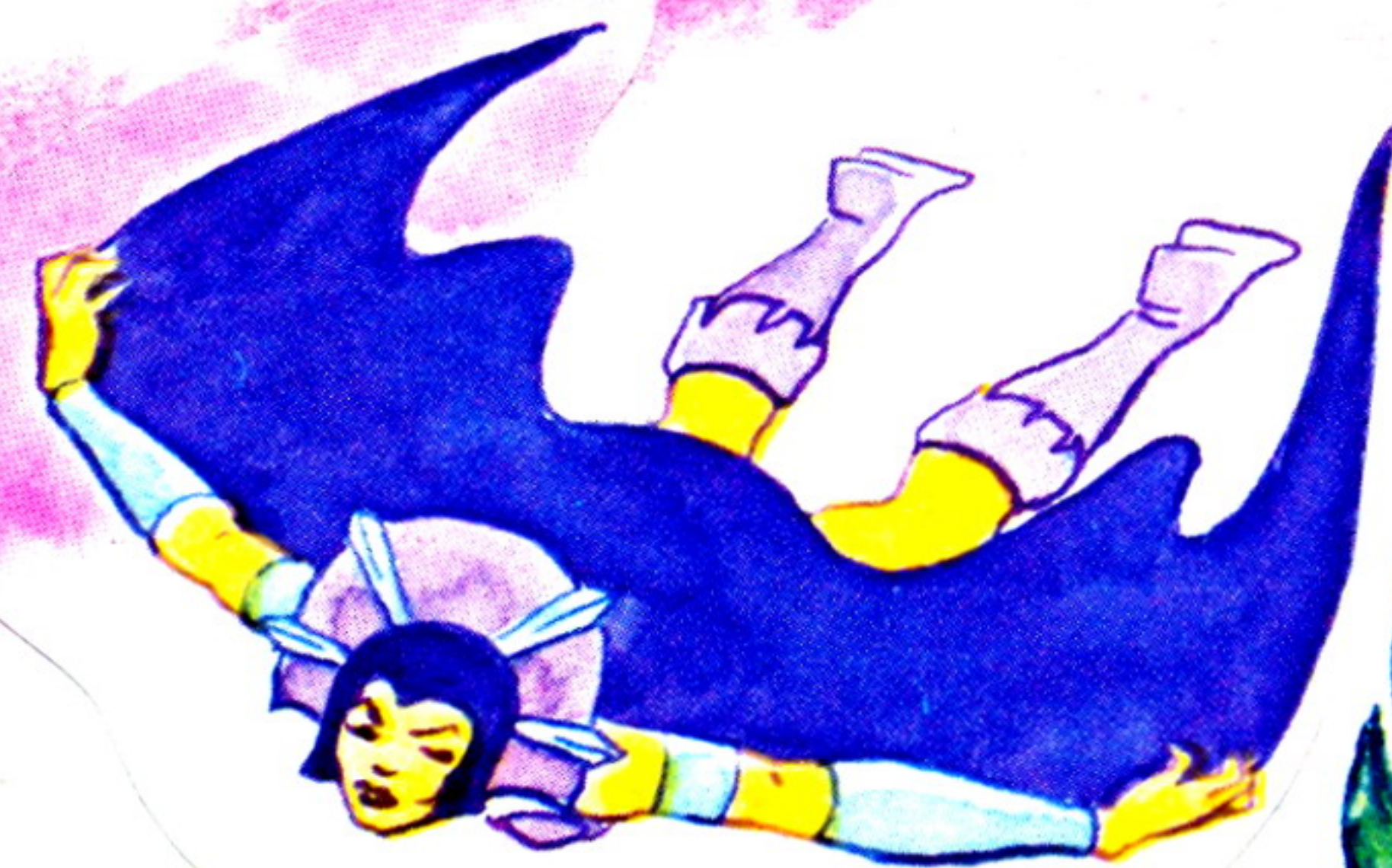
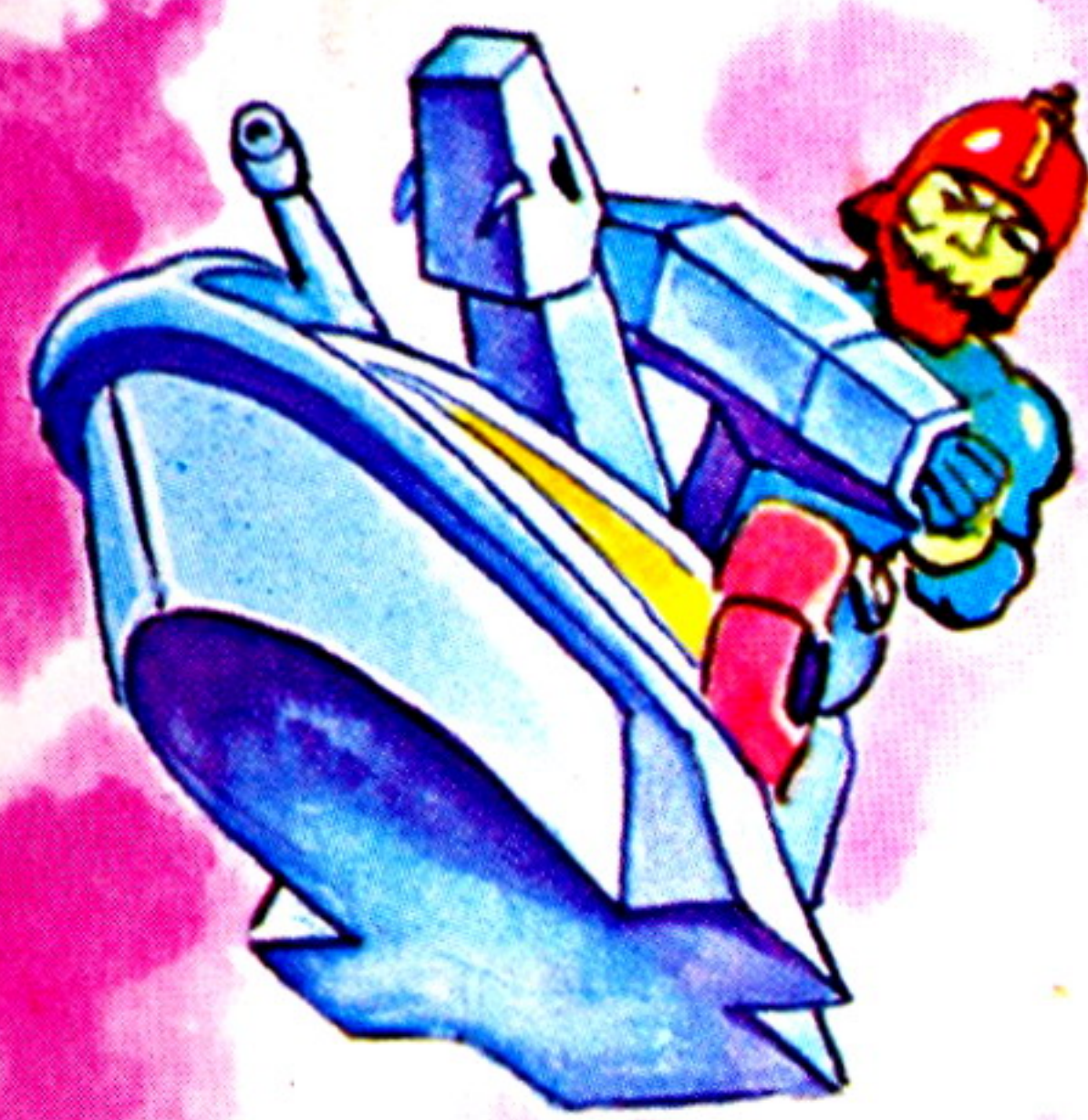
87. Krećući se brzinom zvuka, eksplozivna kada dođe u »sadašnjost« Eternije. Ali Hi-Men uspeva da mu poveća ubrzanje...



I točak, okrećući se preterano brzo, odmah eksplodira. Naši junaci, malo ugruvani, ali živi i zdravi, još jednom su pobedili...



# DA LI ĆE NAŠ JUNAK USPETI...



Jednog toplog, letnjeg popodneva princ Adam i Krindžor su dremali na obali reke i čekali da riba zagrije. Skeletor i njegovi saučesnici bi želeli da iskoriste ovaj momenat, ali naš junak sigurno neće dozvoliti da ga iznenade!



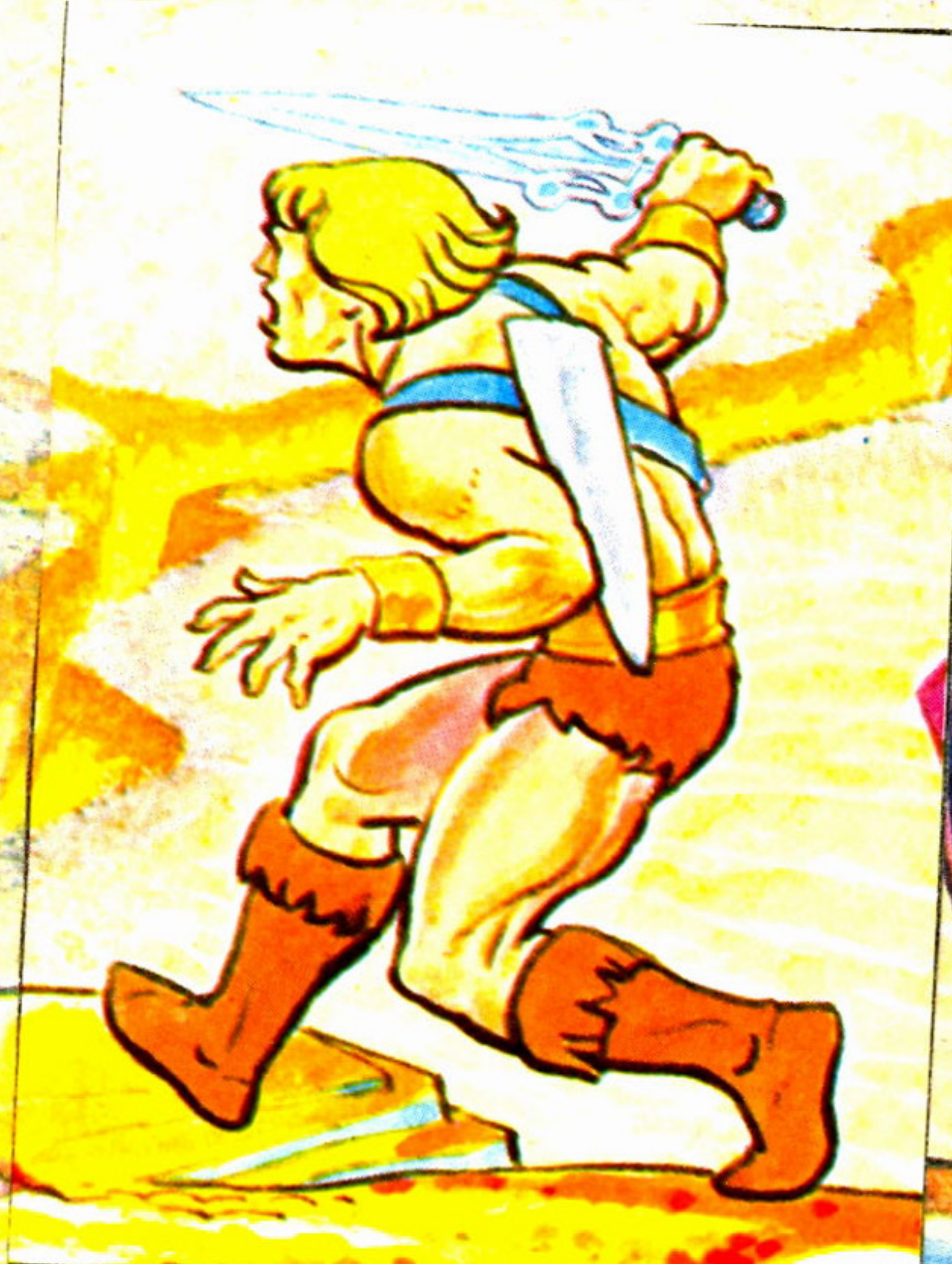
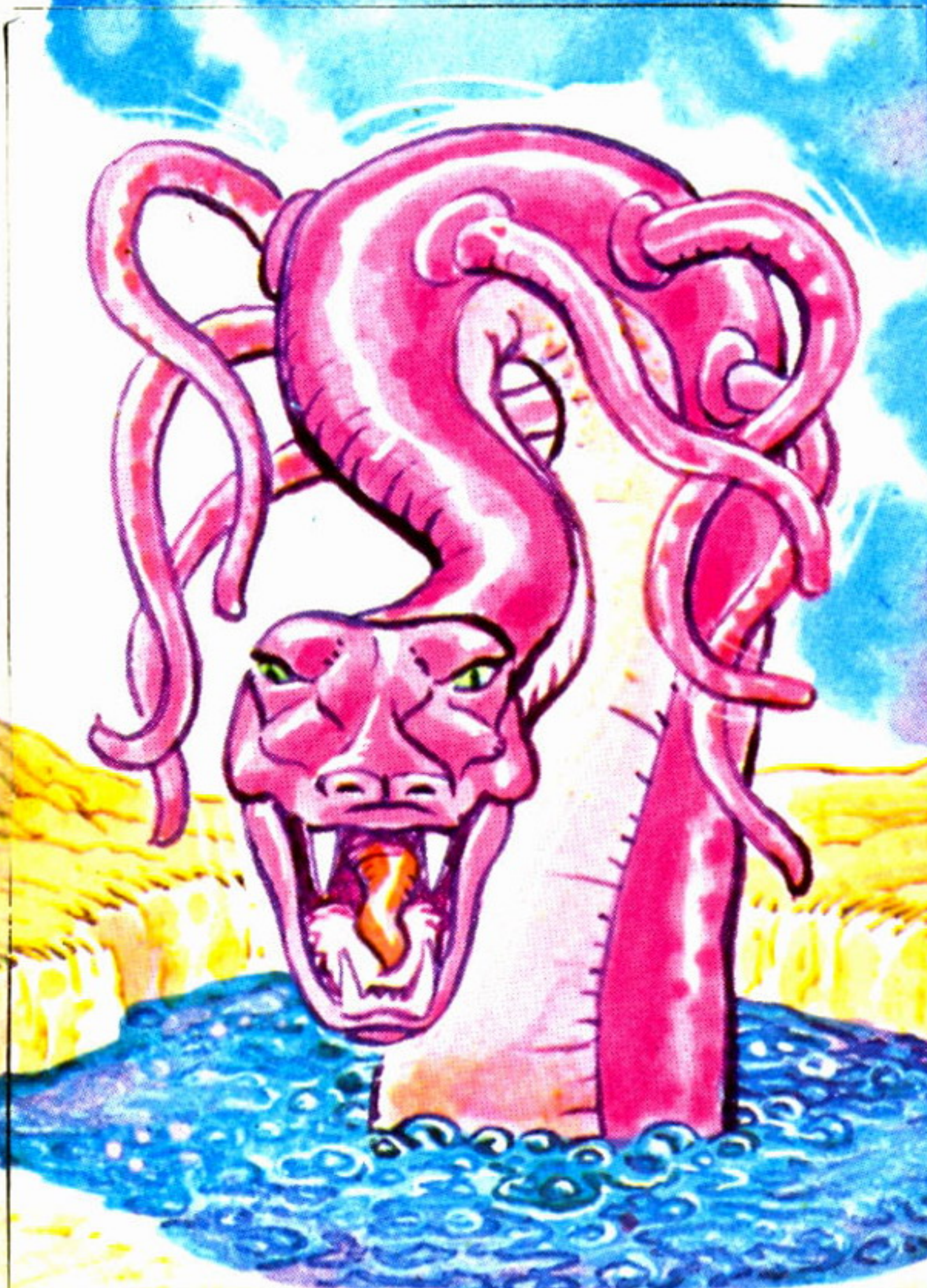
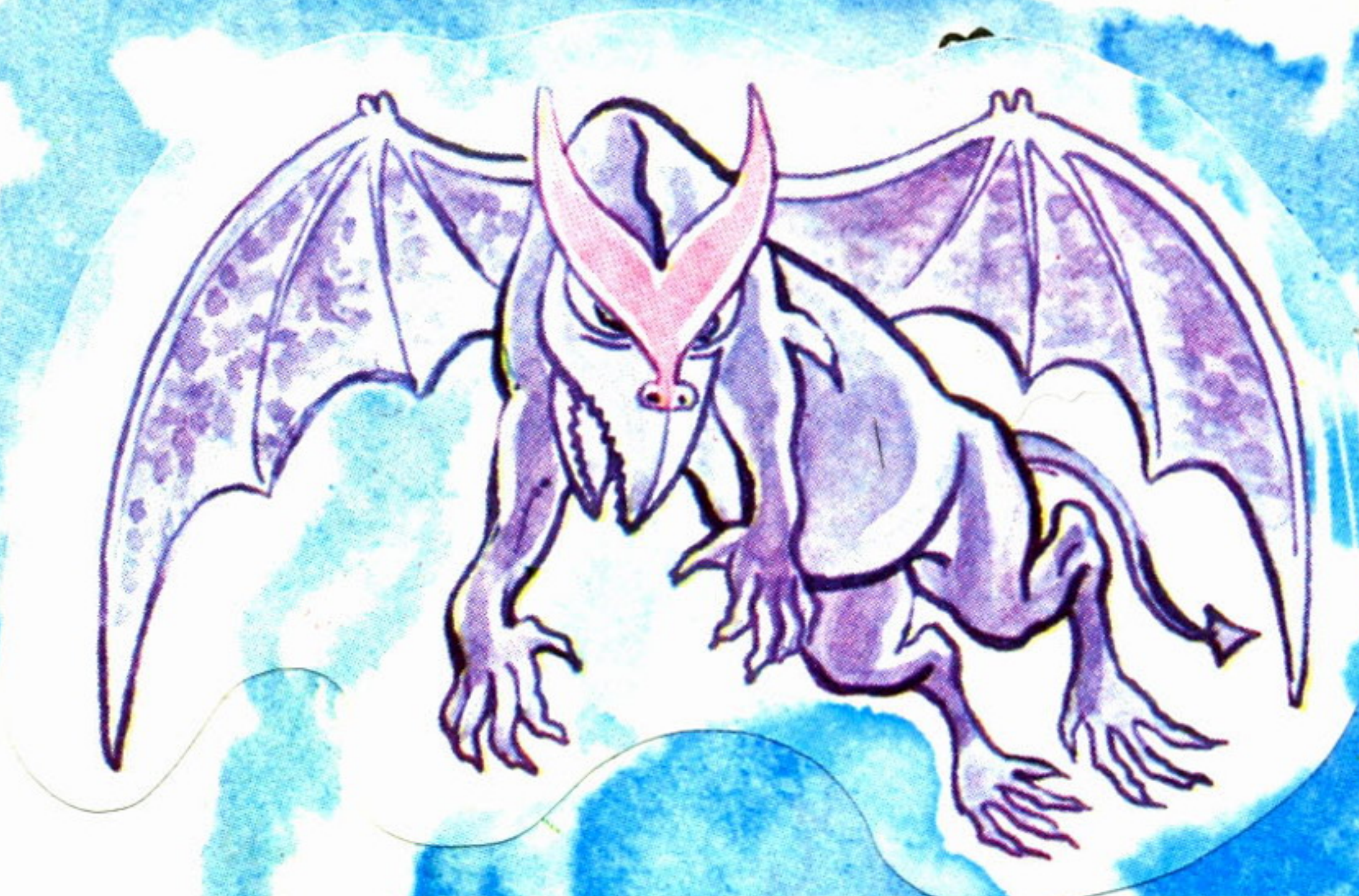


»Neka Sile Zla pobede!« je Skeletorov bojni poklič. Ovog puta koristi sve čime raspolaže. Pozvao je da mu se pridruže svi veliki ratnici, u po njegovom mišljenju, poslednjoj borbi na Eterniji. Šta mislite, da li će uspeti? Mi u to ne verujemo, jer su se i Hi-Menu pridružili njegovi verni prijatelji. . .



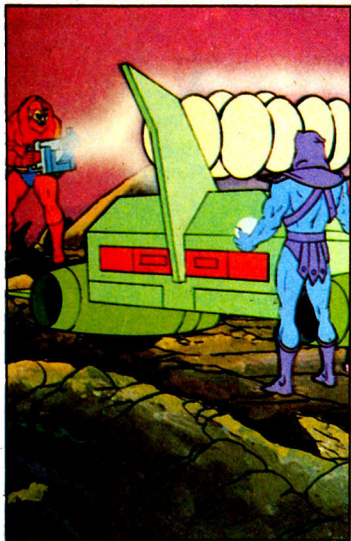




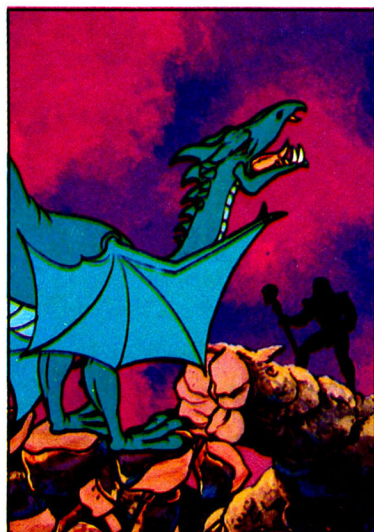


Velika bitka je završena: Očigledno pobjedio je Hi-Men. Ali Skeletor koji se nikada ne predaje, šalje čitavu malu vojsku grozних stvorenja na našeg nepobjedivog junaka, ali, videćete da će Hi-Men ovog puta pobediti...





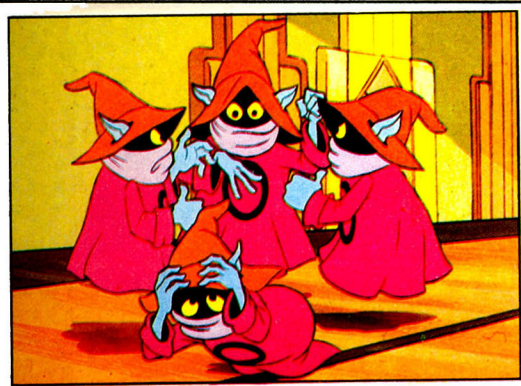
124. Skeletor i Čovek-Zver krađu zmajeva jaja pomoću prenosnog zraka.



125. Jednu majku zmaja, kojoj se to ni malo nije dopalo, čeka tužan kraj...



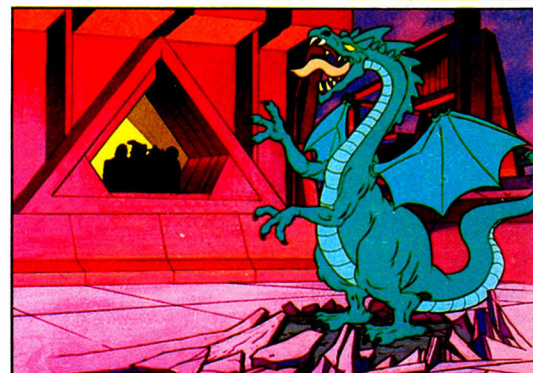
## NAPAD ZMAJEVA



126. Za to vreme, na dvoru, Orko se zabavlja umnožavajući se. Ali četiri Orkoa su previše, čak i za... original!



Bolje da svoje dvojnice pošalje u svet mašte.



127. Vedro raspoloženje prekida buka ispred Dvora. Pojavio se razbesnjeni zmaj... Skeletor je teleportovao jedno jaje...

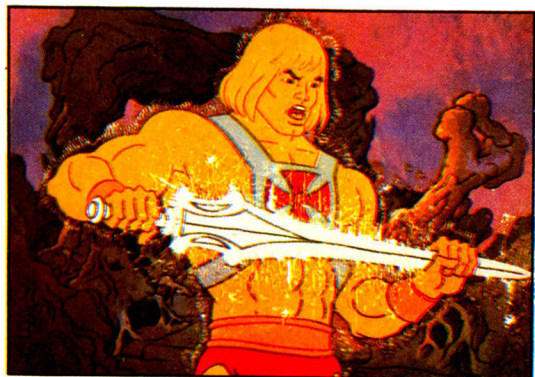


128-129. ... u kraljevsku palatu. Iz njega se izleglo stvorenje, koje je zlikovac, na čudesan način, pretvorio u odraslog zmaja za veoma kratko vreme! Zmaj bljuje vatru, a princ Adam i njegovi prijatelji moraju da se bace na zemlju, da ne bi bili ispečeni.



A čini se da čudovište nema nameru da ode...

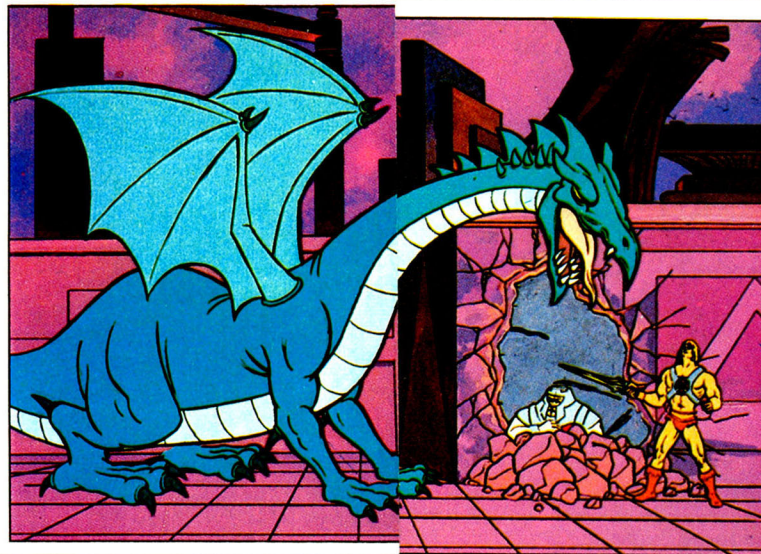




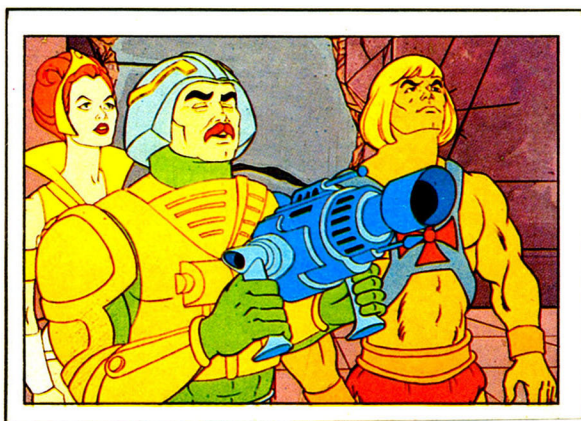
130. Hi-Men mora brzo da se umeša! Princ Adam se povlači i još jednom priziva moć Grejskala ... I tu je Hi-Men!



Stvorenje se može zaustaviti samo uz Ratnikovu pomoć.



131–132. Pomoću Rem-Mena, koji nam prikazuje svoju veštinu rušenja zidova glavom, himen se suočava sa zmajem. Ali, ovog puta mu je i protivnik veoma jak ...



133. On je izumeo spravu koja sve može da parališe, a zmaj mu je prvi ... pokušaj!



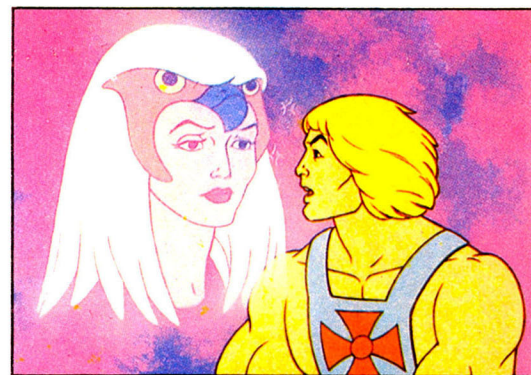
»Operacija Zmaj! ima veoma određenu svrhu u Skeletorovim planovima ...



34. Dok Hi-Men i ostali budu zauzeti braneći se od čudovišta, Skeletor namerava da svoji zamak Grejskal ...



Pomoću magije zarobljava Čarobnicu Zoar u jedan biser.

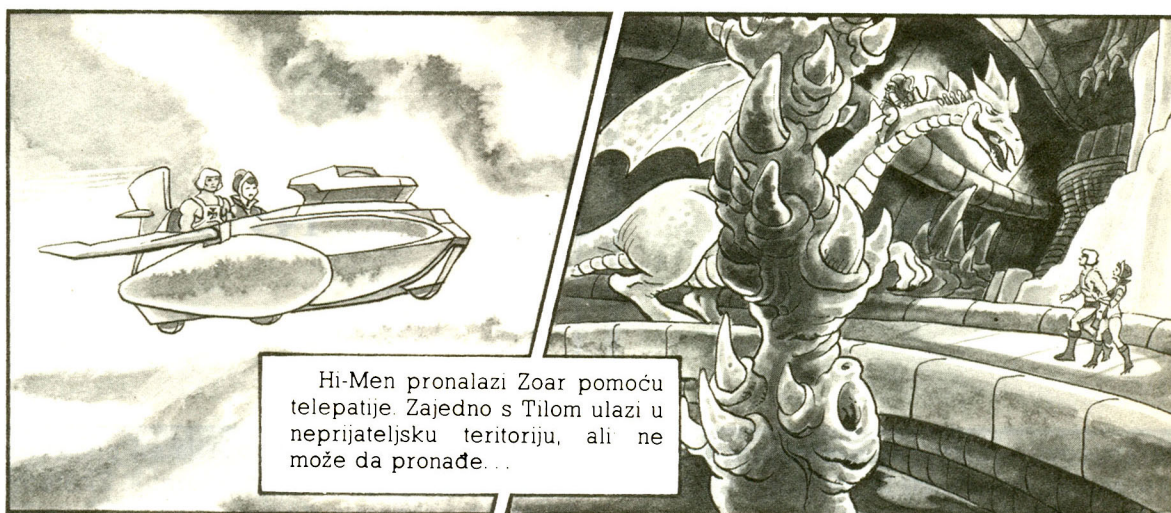


135. Lice Čarobnice se pojavljuje našem junaku: »Hi-Men, dodi u zamak! Skeletor me je zarobio i to će biti naš kraj!«





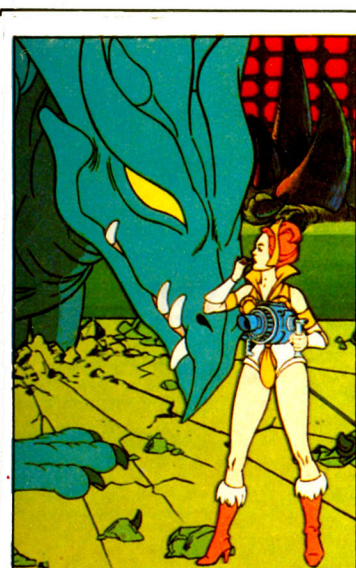
136. Pošto je zaključao Zoar unutar Zmijske Planine, Skeletor odlazi u zamak Grejskal.



Hi-Men pronalazi Zoar pomoću telepatije. Zajedno s Tilom ulazi u neprijateljsku teritoriju, ali ne može da pronade...

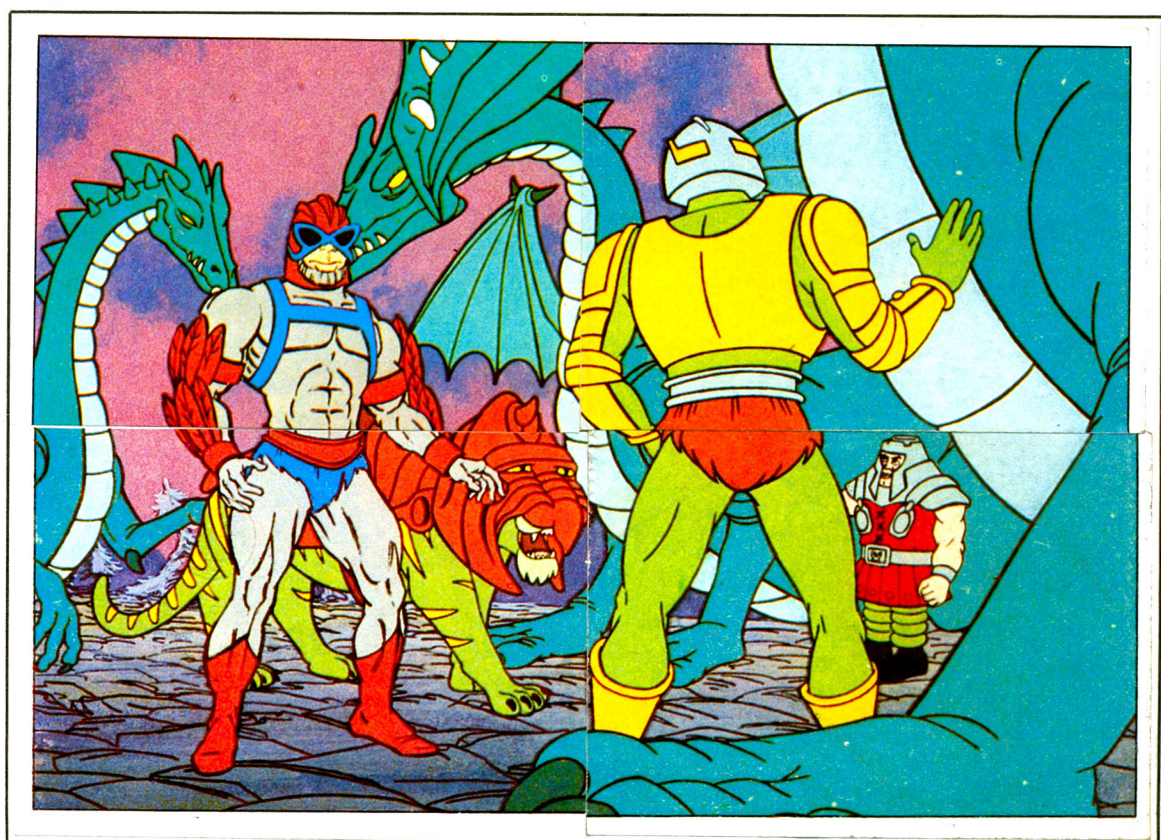


... biser u kome je zatočena Zoar. Umesto njega nailazi na Čoveka-Zver i njegove zmajevе, ali, ratnik parališući topom rešava problem...



137. Začudo, zmajevi postaju pitomi kao jaganjci. Čovek-Zver, koji...

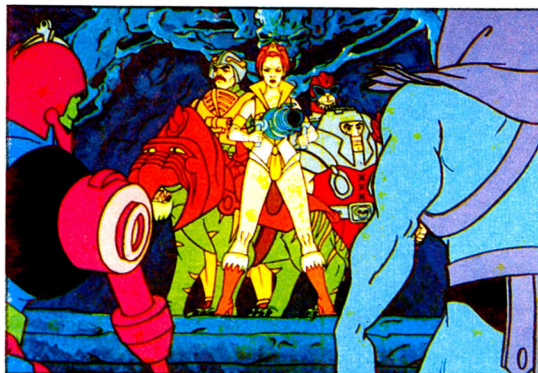
138-141. ... poseduje sposobnost da upravlja životinjama, ne može više da ih kontroliše. Tako naši prijatelji stiču neočekivane saveznike.







42. Zmajevi, konačno na pravoj strani, kreću u napad, da izbac Skeletora i njegove aučesnike iz zamka Grejskal.



143. Na kraju, kada je neprijatelj pobeđen Tila s ostalima provaljuje u zamak. Skeletoru samo preostaje da pobjegne.



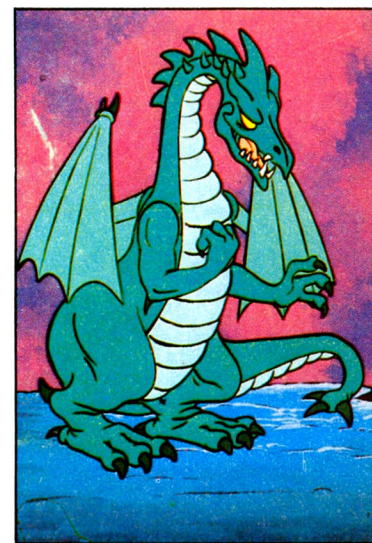
Njegovi saučesnici, koji nisu uspjeli da pobjegnu, dobijaju kao nagradu... Rem-Menove udarce glavom!



144. Ali, ostaje još nešto. Skeletor se vratio po biser u kome se nalazi Čarobnica. Hi-Men ne može da je napusti!



Da bi olakšao bekstvo, Skeletor baca biser u klisuru.



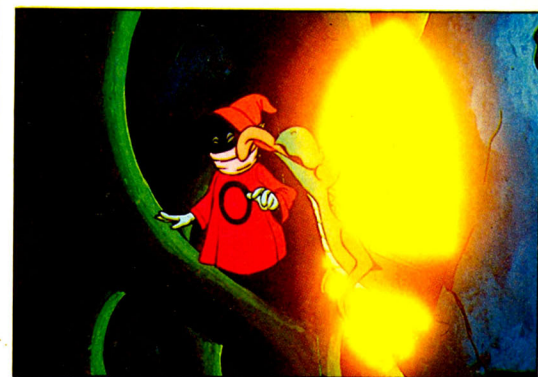
145. Ovo bi bio kraj za Zoar, da jedan zmaj nije uhvatio biser sa zarobljenicom u letu...



Čarolija je nestala. Zoar se vinu visoko u nebo...

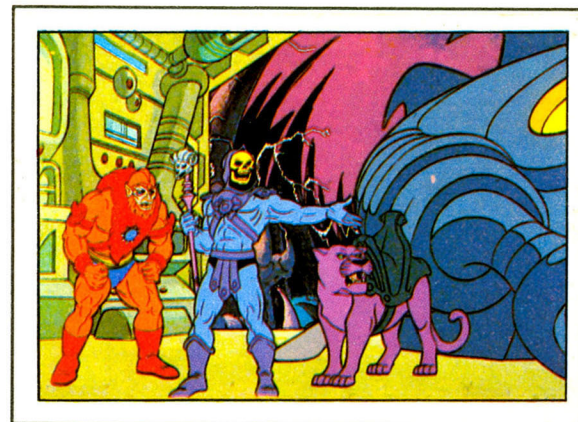
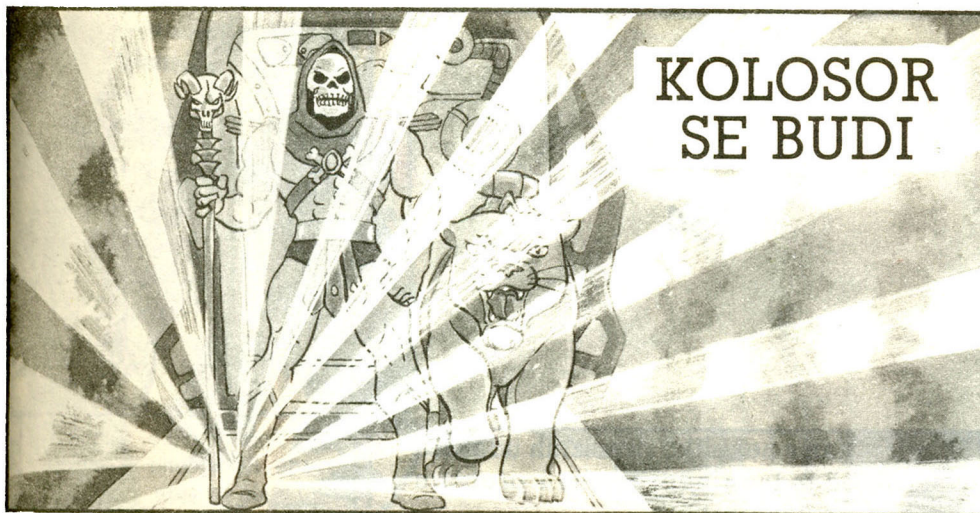


146. A zmajevi? Vratit će se kroz »Svemirska vrata« u svoju domovinu, odakle ih je Čovek-Zver ukrao...

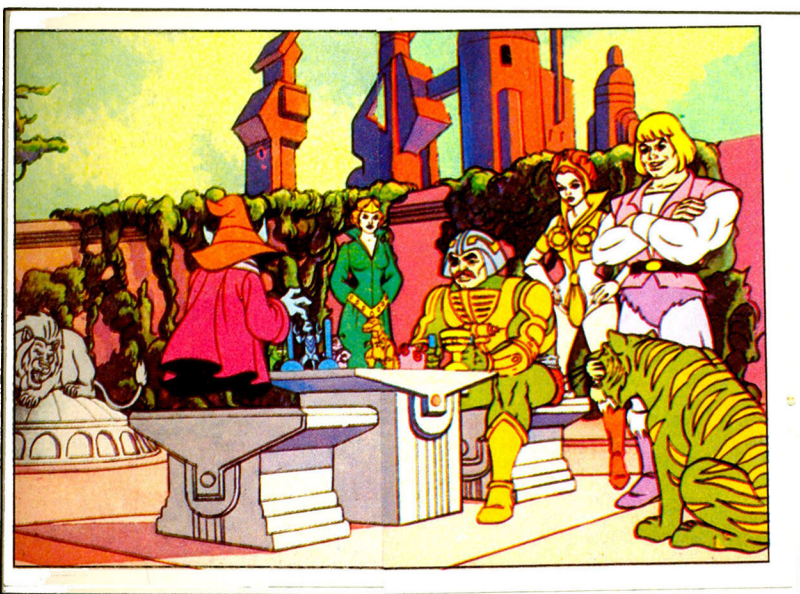


147. ...kroz tu mašinu, koja može sve svuda da prenosi. A, da, za malo da zaboravim: rodila se velika ljubav između Orka i jednog malog zmaja!

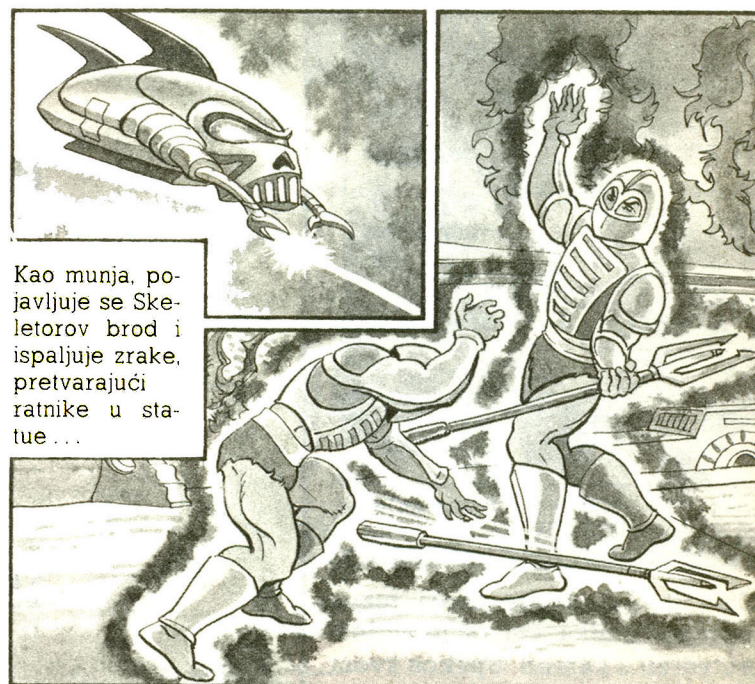




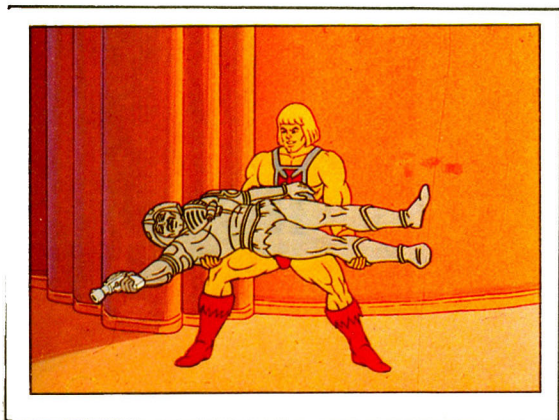
148. Izvori Zla su neiscrpni. Ovog puta Skeletor je izmislio »Konvertor (Pretvarač) energije«.



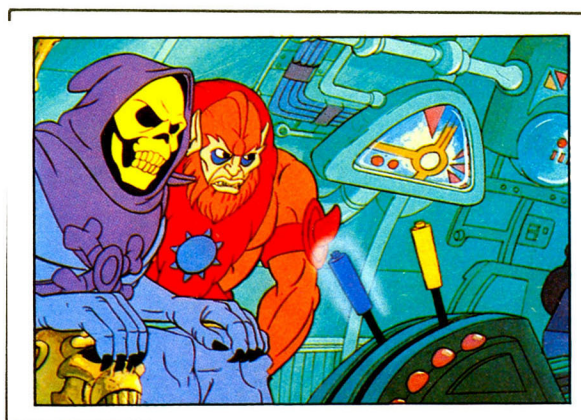
149-150. Na dvoru u Eterniji, između dva napada upornog neprijatelja, naši prijatelji su našli malo vremena da odigraju jednu partiju šaha. Ali primirje nije dugo trajalo...



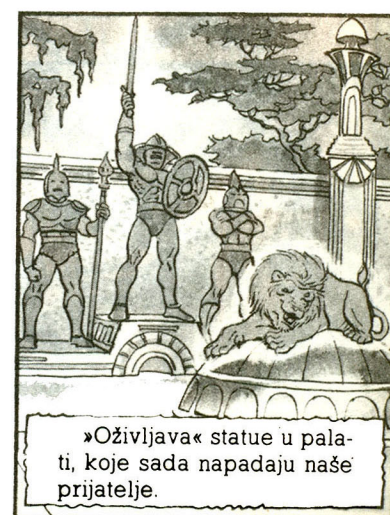
Kao munja, pojavljuje se Skeletorov brod i ispaljuje zrake, pretvarajući ratnike u statue...



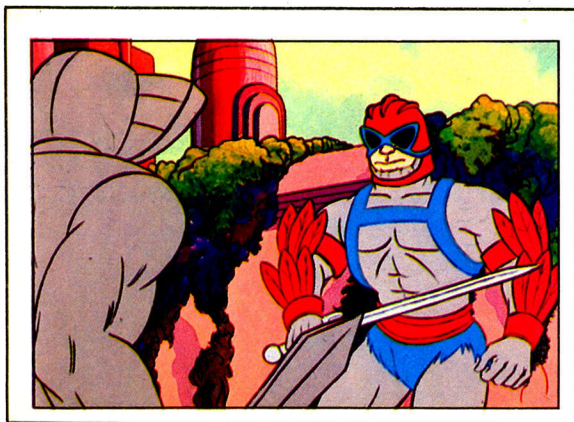
151. Na žalost, među njima je bio i Ratnik, koji sada nepokretno leži u Hi-Menovim rukama, koji ne može da mu pomogne.



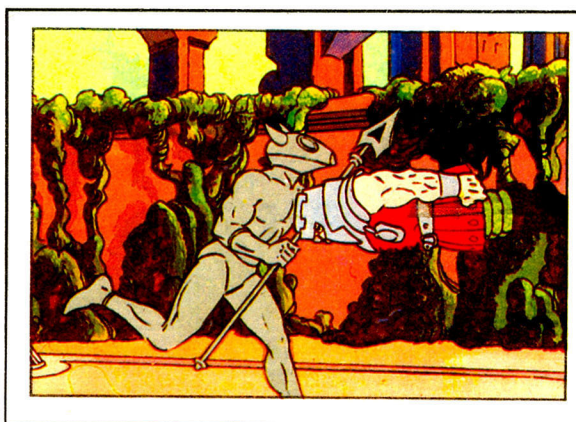
152. U svemirskom brodu, Skeletor i Čovek-Zver već se raduju pobjedi. Ali to nije sve: »konvertor« ima još jednu funkciju.



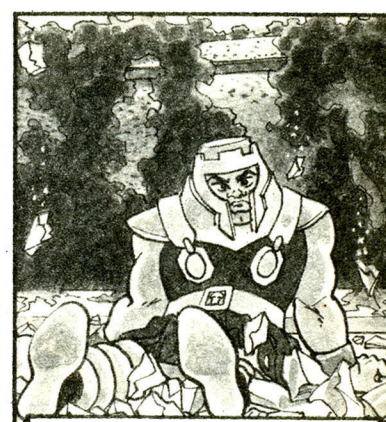




153. Prvi od napadnutih je Stratos, leteći čovek, koji za tili čas sređuje prvog protivnika.



154. Ren-Men s nekoliko preciznih udaraca uništava još jednog neprijatelja i pretvara ga u gomilu kamenja.

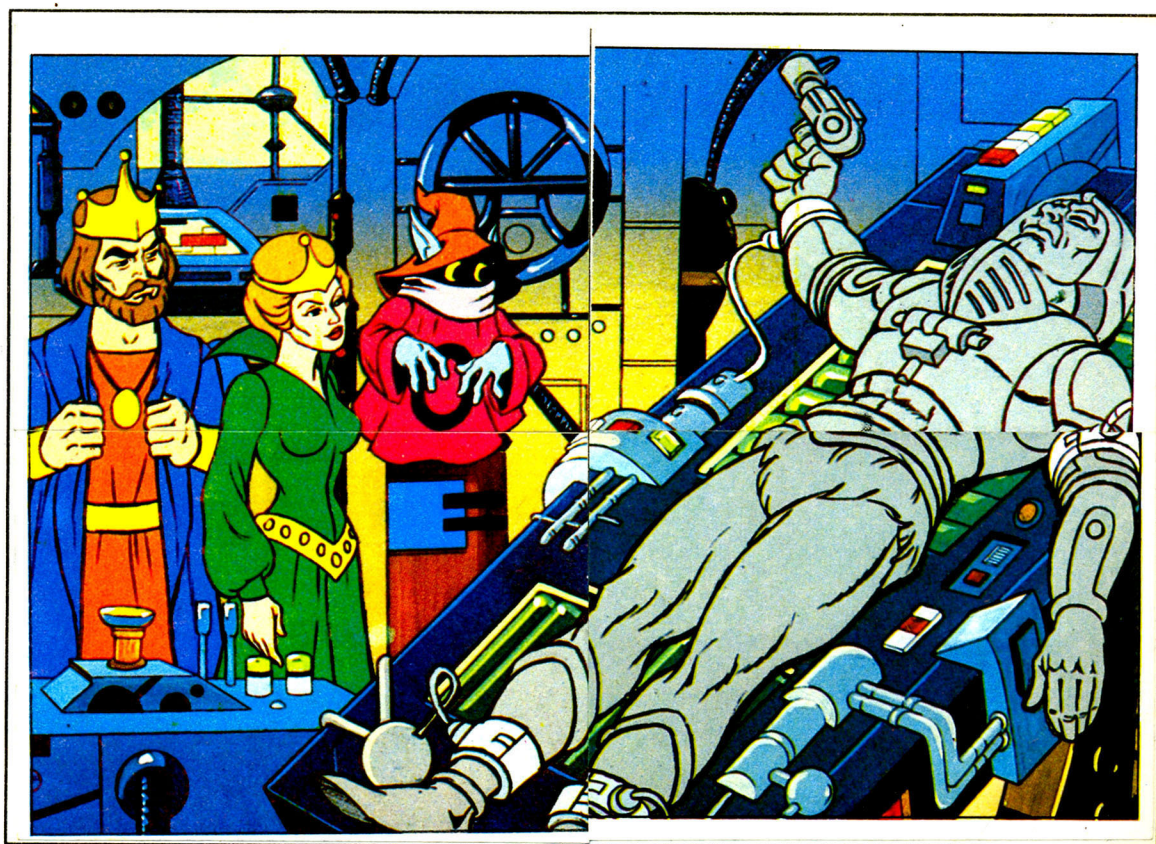


Posle toliko »umnog« rada, Rem-Menu je potrebno malo odmora.



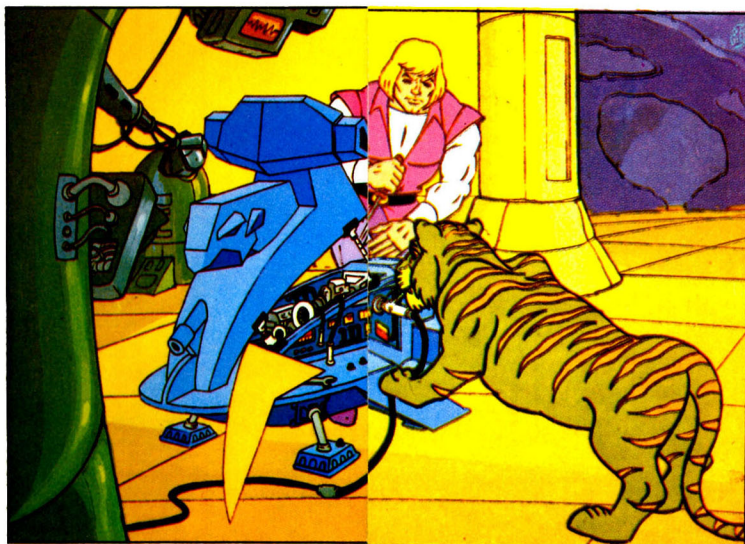
Na kraju, ratnici Eternije radosno kliknuše: POBEDA!

155–158. Ali slavlje kvari tužna sudbina Ratnika. On još uvek leži pretvoren u kamen. Uprkos svom naučnom znanju koje poseduju Kralj, Kraljica i Orko, izgleda da ništa ne može da probudi ratnika.

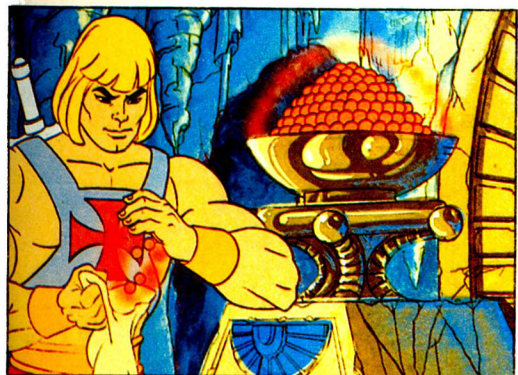
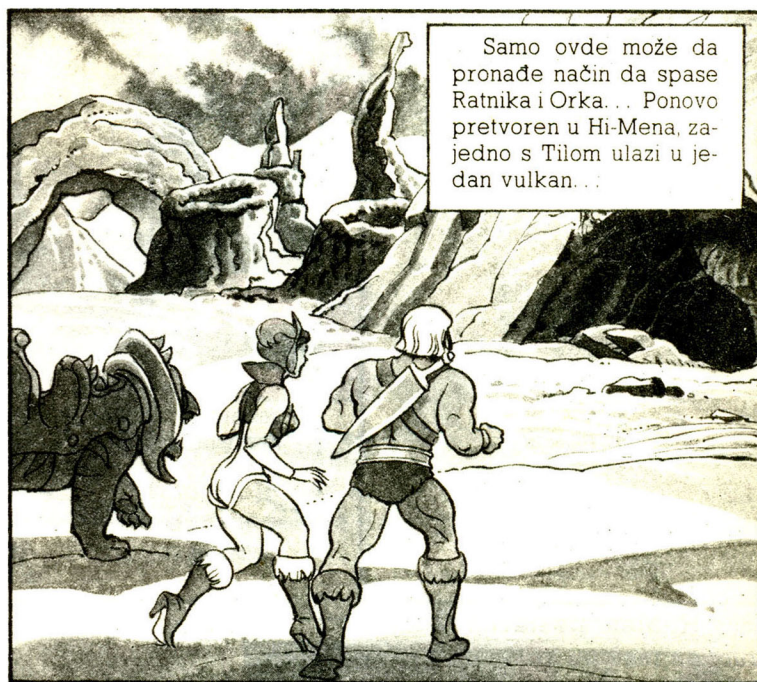


Uskoro, ista sudbina čeka i Orka. Odlazeći s Eternije, Skeletorov svemirski brod šalje još jedan, poslednji zrak i... Orko se pretvara u kamen.

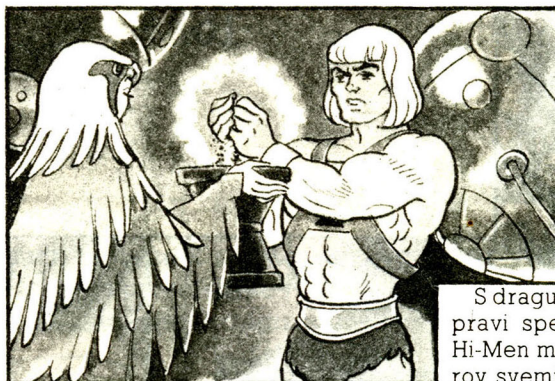




159-160. Princ Adam, koji se hrabro borio kao Hi-Men, usavršava spravu za letenje, a zatim se, po savetu Zoar, upućuje prema Ognjenoj zemlji.



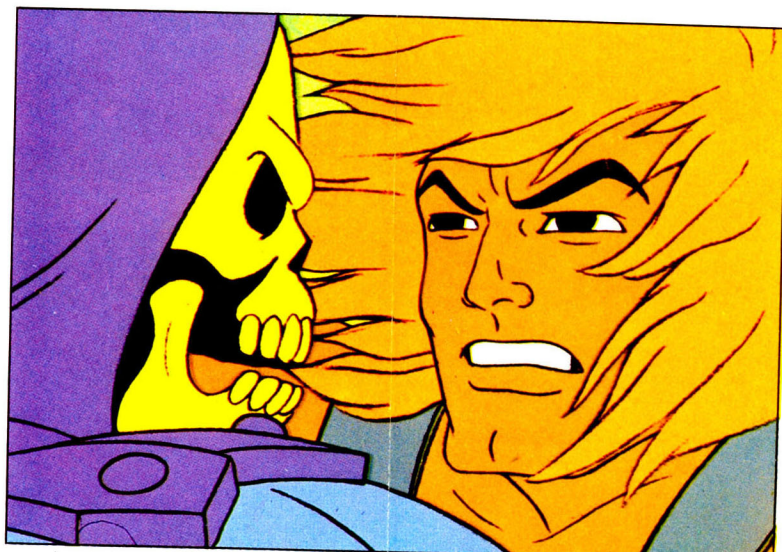
161. Cilj putovanja je da u planini pronađu »Vatrene Dragulje«. Pomoću njih Zoar može da razbije čaroliju.



S draguljima Zoar će moći da napravi specijalnu spravu, koju će Hi-Men morati da stavi na Skeletorov svemirski brod...

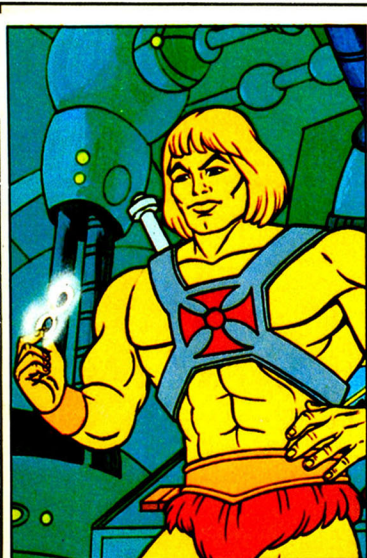


162. Naš heroj dolazi do svemirskog broda i s velikim naporom se probija da bi došao do odaja svog neprijatelja...

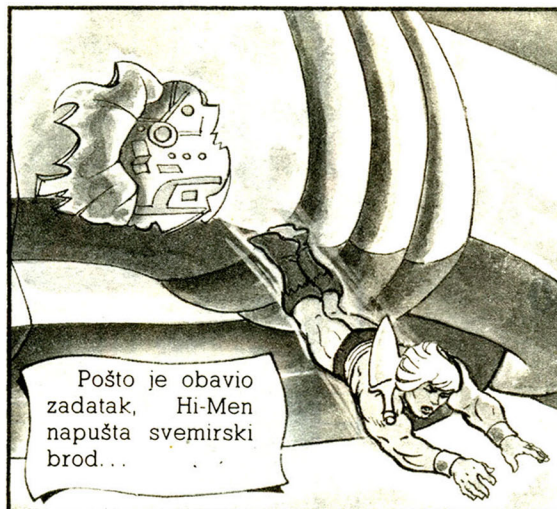


163-164. Skeletor i Hi-Men se opet suočavaju. Dvoboj džinova! I još jednom »Pobornik Dobra« pobeđuje čudovišnog zlikovca...

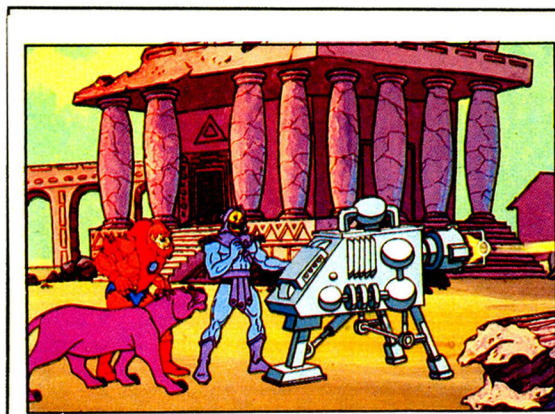




165. Hi-Men postavlja Zoarin izum na mašinu koja ljude pretvara u statue.



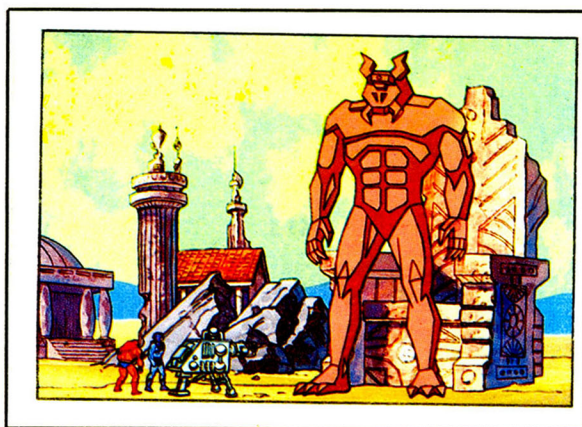
Pošto je obavio zadatak, Hi-Men napušta svemirski brod...



166. Ali Skeletor se ne predaje. Pošto je pronašao kip ogromnog ratnika, oživljava ga i šalje na Eterniju.



I Kolosor se budi...



167. Ogromna prilika kamenog diva ocrtava se na nebu. Po Skeletorovom naređenju kreće prema zamku Grejskal...



Ali, teško je pobediti Hi-Mena!



168. Jedan spretan udarac i div se ruši!

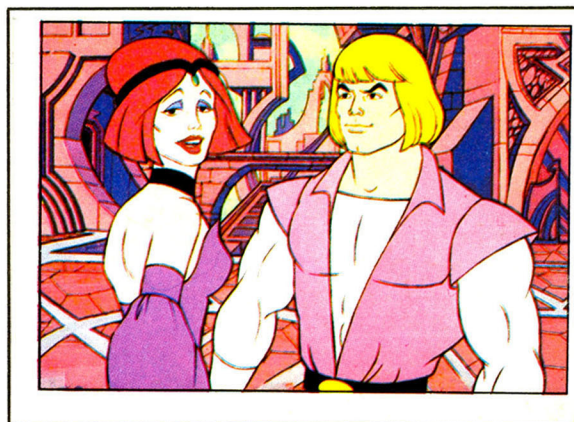
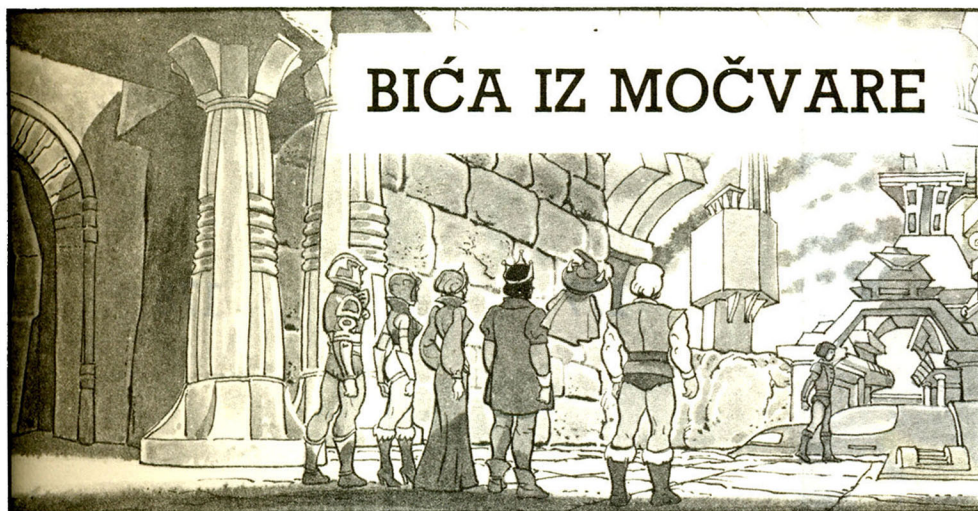


I iz gomile prašnjavih ruševina pojavljuje se pobornik dobra...



169-170. Ratnici Eternije radosno uzvikuju. U prvom redu Hi-Mena pozdravljaju Orko i Ratnik... Još jedan od Skeletorovih planova je propao!





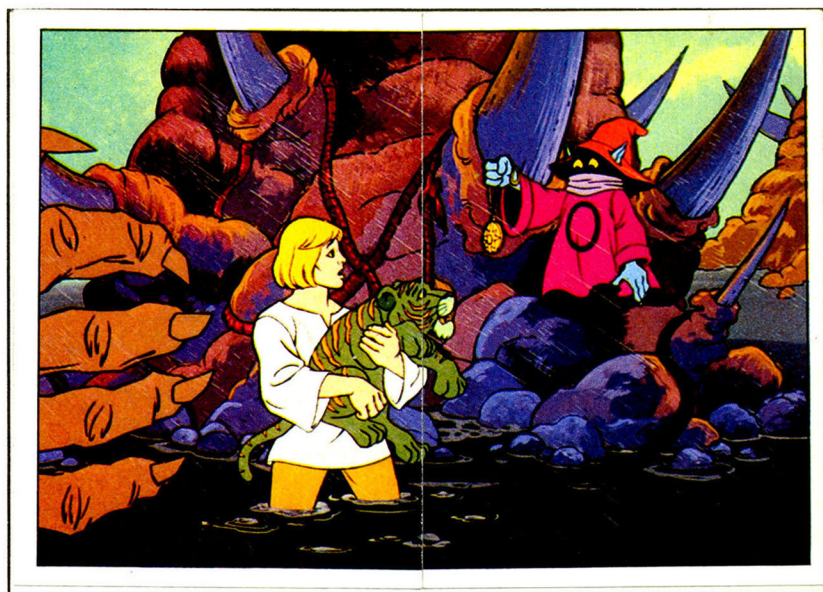
171. U kraljevskoj palati su gosti. Ledi Edvina je došla u posetu. To je veoma prefinjena mlada dama kojoj kao da je stalno dosadno...



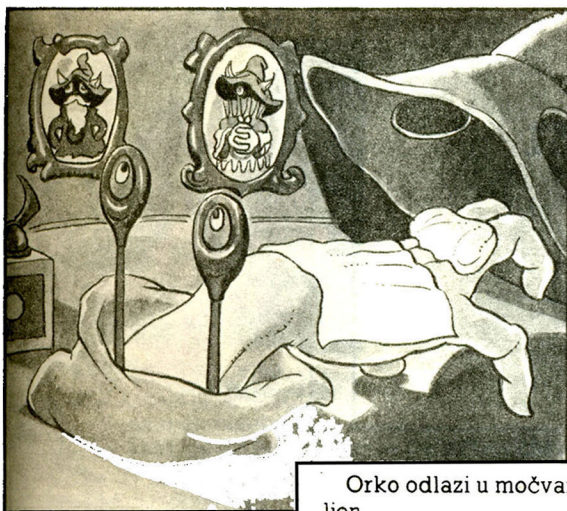
172. Tila, koja je zaljubljena u princa Adama, boji se da će joj ova uobražena dama oteti dragog.



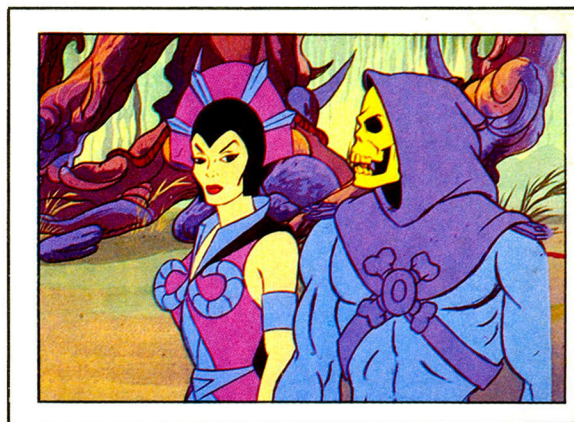
Ali Orko je taj koga strankinja osvaja...



173-174. Želeo bi nešto da pokloni Ledi Edvini, ali već godinama nema svoje jedino pravo blago: čarobnu amajliju, koju je izgubio u močvari katrana, dok je spasavao malog princa Adama.

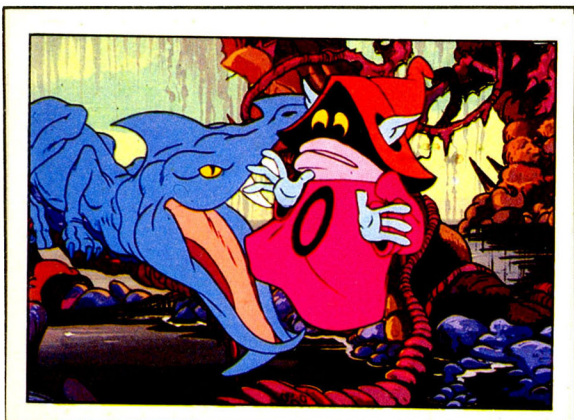


Orko odlazi u močvaru da traži izgubljeni medaljon.

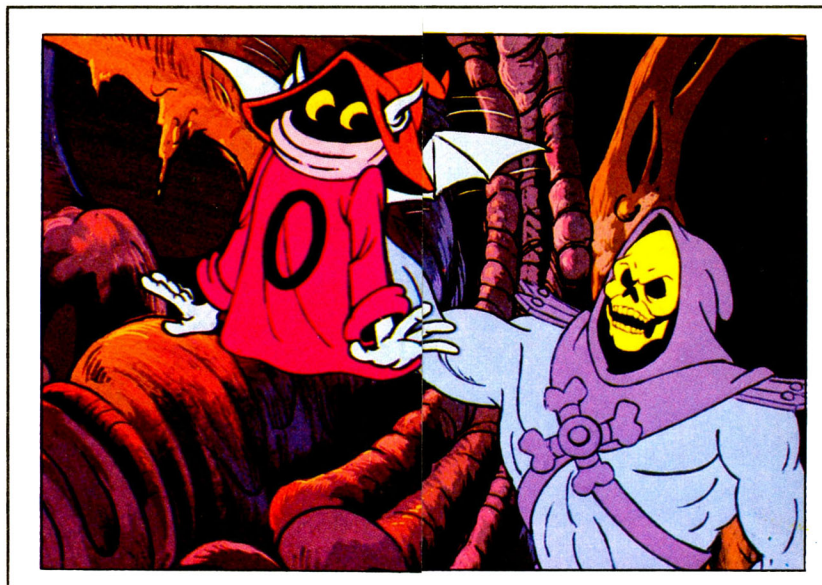


175. Izabrao je pogrešan trenutak, jer Skeletor i njegova banda se nalaze na istom mestu, ali iz drugih razloga...





176. Žele da probude čudovišta, koja već dugo godina poživaju na dnu močvare. Orko će ih ubrzo otkriti. . .



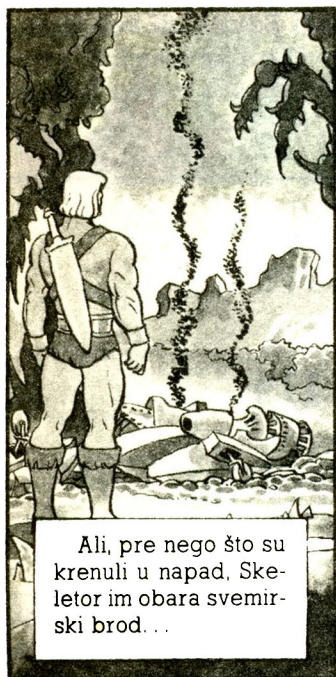
177-178. Upalašen iznenadnom pojavom jednog od ovih užasnih stvorenja, Orko je uzviknuo. Ubrzo postaje Skeletorov plen. Moći će da posluži kao talac.



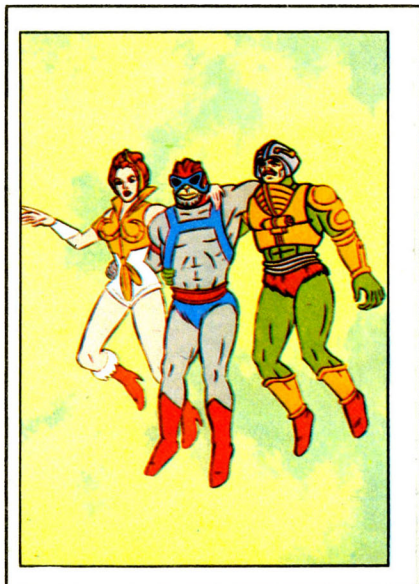
179. Orko sada prisustvoje buđenje strašnog čudovišta. Već pogađate šta smeru princ Zla.



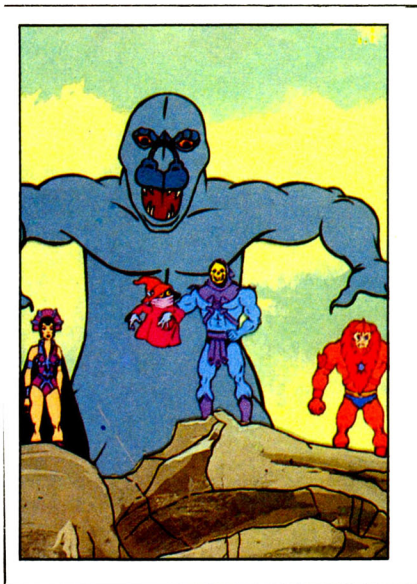
I evo ga novo Skeletorovo »tajno oružje«. Za to vreme, Ratnik i Tila su pošli da traže Orka. . .



Ali, pre nego što su krenuli u napad, Skeletor im obara svemirski brod. . .



180. Srećom Stratos je tuda prolazio i uspeo je da ih spase sigurne smrti. . .



181. Spazivši Hi-Mena Skeletor šalje jedno čudovište da ga zaustavi.



Leteće čudovište je zgrabilo našeg junaka i odnelo ga u nepoznatu pravcu. . .

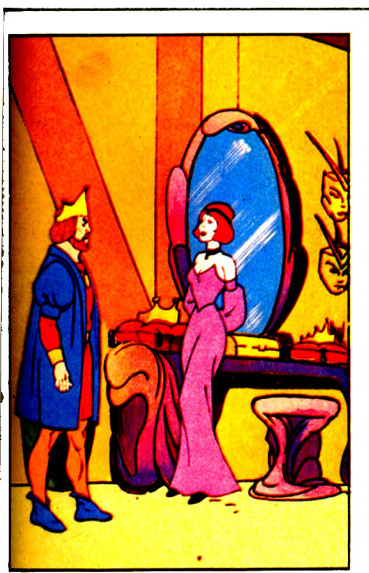




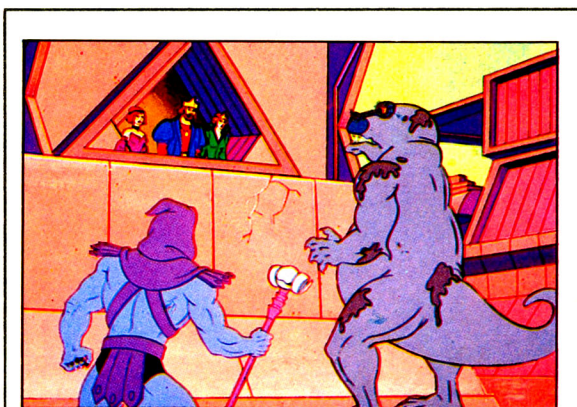
Ali Stratos uspeva da prevari to glupo stvorenje. Leteći čovek mu privlači pažnju i tera ga da leti veoma nisko...



182-183. Stvorenje se upliće u drveće. Pre nego što je uspelo da se oslobodi, Ratnik, Tila i Hi-Men mu daju dobru lekciju...



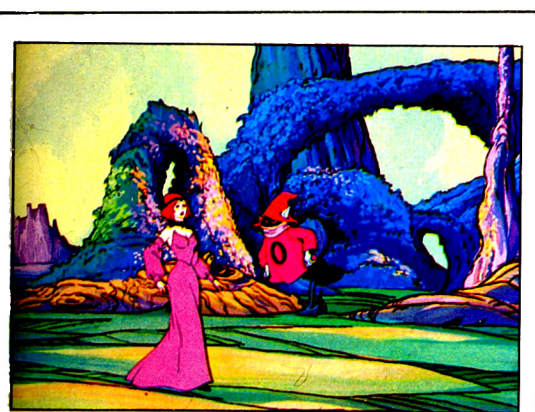
184. Za to vreme, u kraljevskoj palati, Ledi Edvina se dosaduje. Oh, ovaj dvor je tako provincijski i dosadan.



185. Ali, evo stiže neko da malo razbije monotoniju. Skeletor i njegovo čudovište preteći kucaju na vrata dvora...



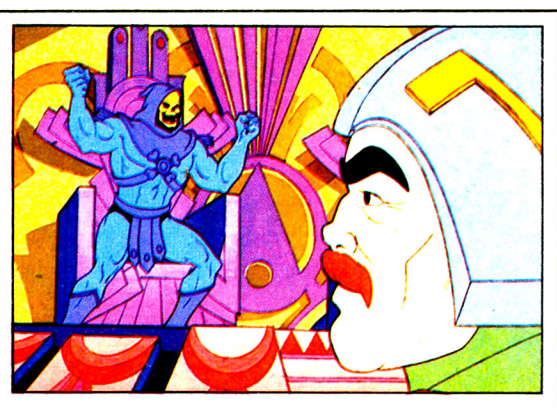
Od tog trenutka se Ledi Edvina, Kralj, Kraljica i Orko nalaze zarobljeni u tajnim hodnicima kraljevske palate...



186. Zaljubljeni Orko pomoću čarolije može da oslobodi samo jednu osobu... I naravno, to je Ledi Edvina!



Orko za svoju uslugu dobija samo »zbogom«...



187. Skeletor, koji je preuzeo vlast u Eterniji, ne očekuje da pred sobom vidi Ratnika i njegove saradnike.

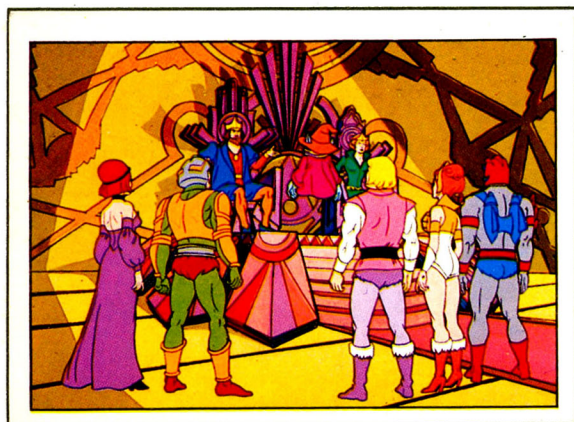
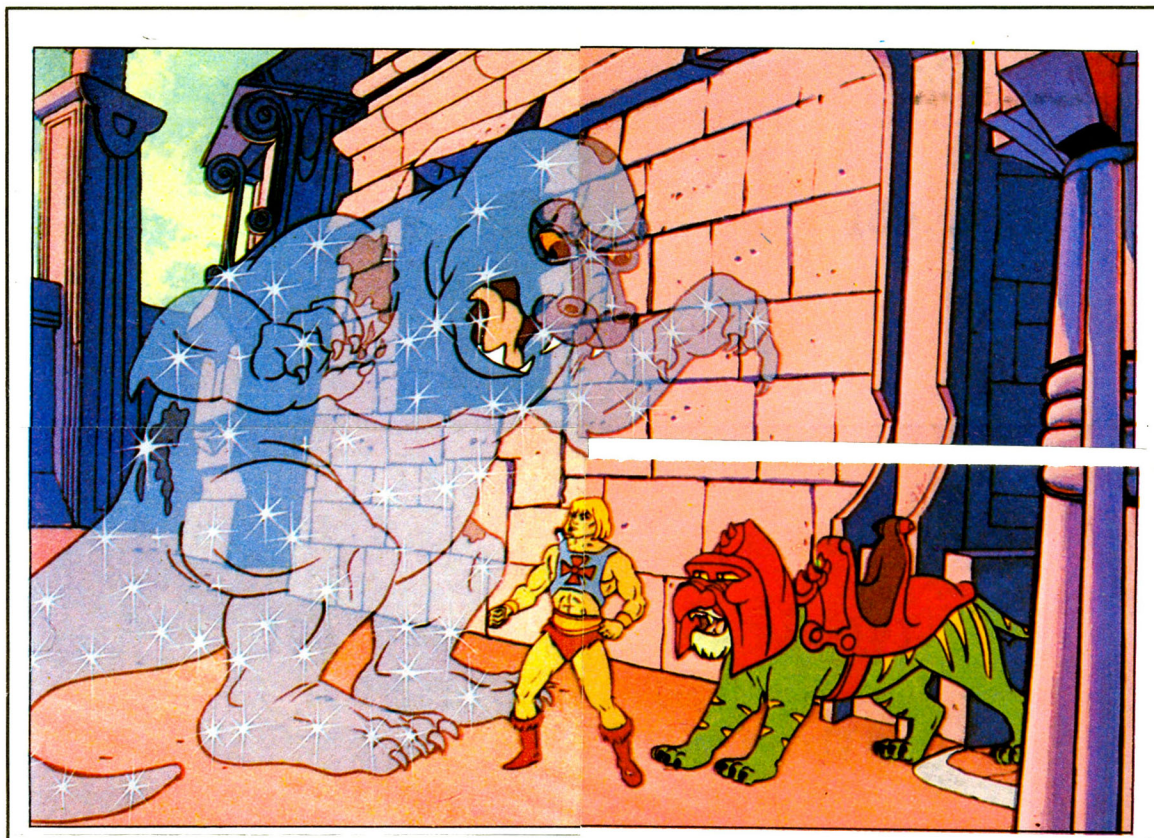




Dok se naši junaci pripremaju za napad, Orko otkriva svoj izgubljeni dragulj na leđima čudovišta iz močvare... Opet je blago ponovo kod svog pravog vlasnika!



Prelepa Ledi Edvina, ubeđena da je Orko samo mali glupak, želi njegovu čarobnu amajliju...



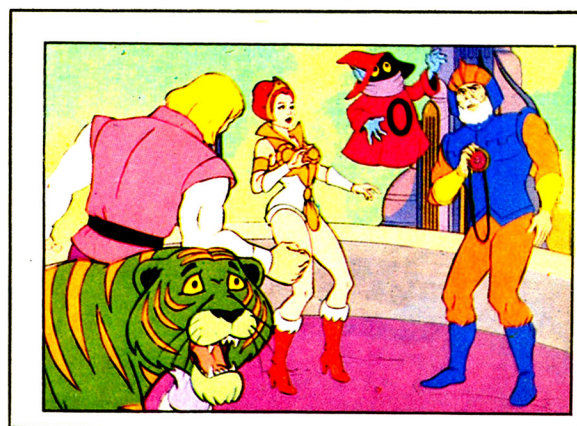
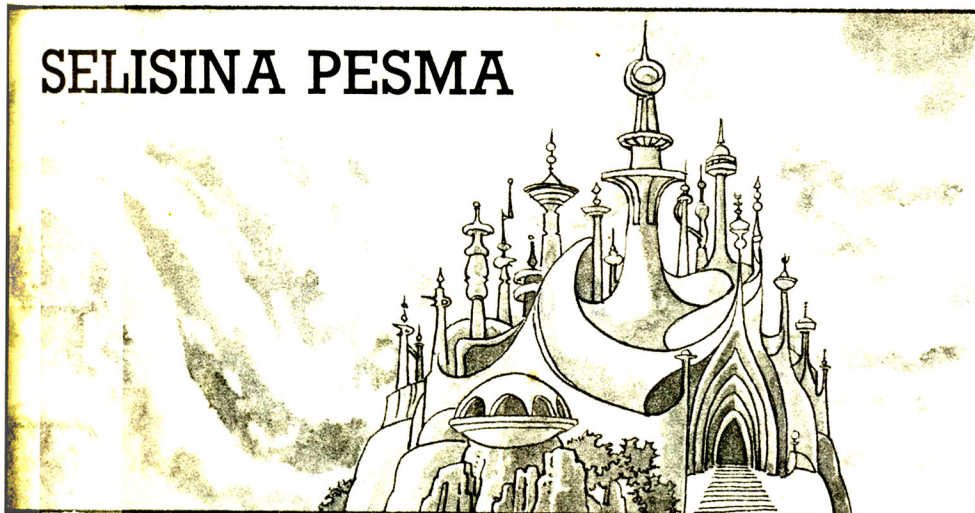
Orko konačno može nešto da pokloni Ledi Edvini... Dečiju igračku koja liči na čudovište!



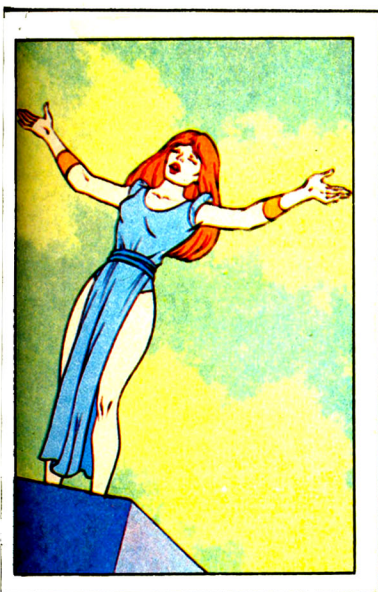
193. Uobražena devojka, prestrašena pobeže, dok su joj se svi smejali. Orko je nazad izlečen od »ljubavi«.



# SELISINA PESMA



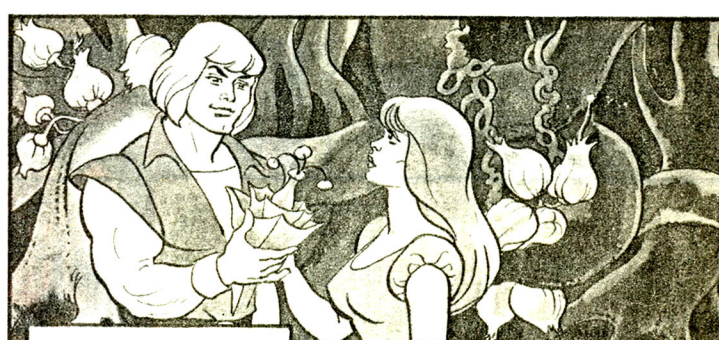
194. Stanovnici susednih prijateljskih kraljevstva posećuju jedni druge, pa se i naši junaci nalaze u Tahrinu gde dolazi do zemljotresa...



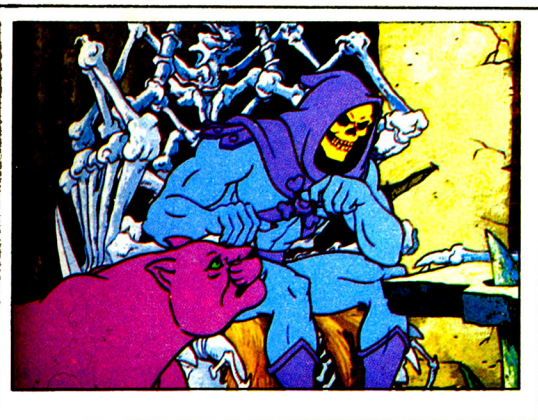
195. Ovu pojavu je izazvalo jedno podzemno čudovište, koje samo prelepa Selisa može da umiri...



196. ... svojim pevanjem. Tila je ljubomorna na šarmantnu mladu damu.



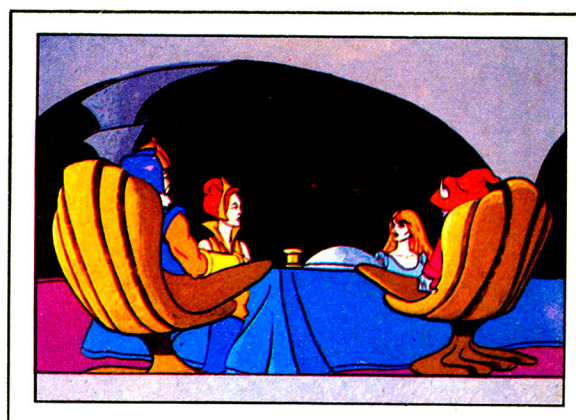
A ni princ Adam nije baš neosetljiv na njene draži. Ali, Selisi preti opasnost...



197. Skeletor s Pantorom, svojim nerazdvojnim drugom, namerava da je otme i pomoću nje isvoji Eterniju.



Princ Adam oseća da nešto nije u redu.



198. U opuštеноj atmosferi i sama pomisao na Skeletora unosi nemir...

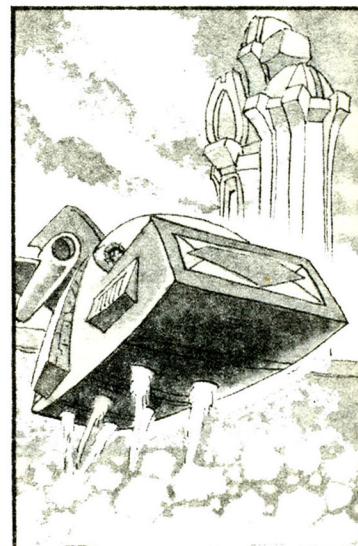




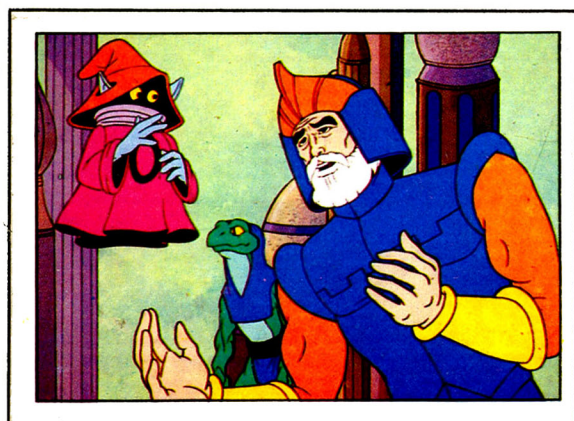
Čovek-Gušter utrčava da upozori našeg prijatelja na blisku opasnost.



199-200. Ali, i pre nego što je završioše sada probudi, ko će ga umiriti? Njegove strepnje se ostvaruju...



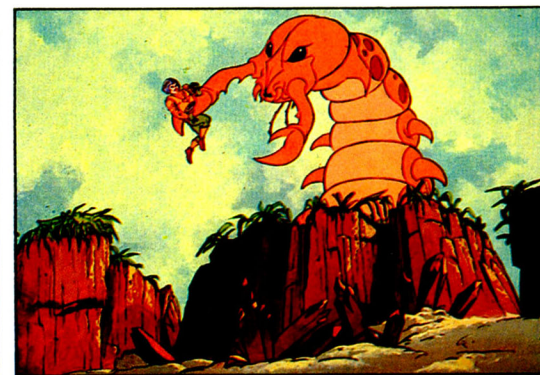
Otmičari se već udaljavaju sa svojim plenom...



201. Pangas, kralj Tahrina, je očajan. Ako se čudovište sada probudi, ko će ga umiriti? Njegove strepnje se ostvaruju...



Začu se potmula tutnjava i zemlja se otvori...



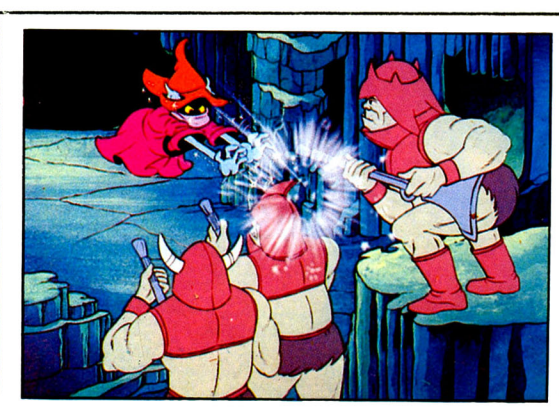
202. Mora nešto da se učini. U potrazi za otmičarima, Ratnik i Tila nailaze na čudovište...



203... koje neće lako savladati. Čovek gušter, Orko i Hi-men polaze u dubinu planete da bi pronašli biće što izaziva zemljotrese.



U podzemlju Tahrina žive i druga bića...



204. Nekoliko pretećih ratnika je stalo na put našem junaku. Orko ih pomoću magije ošamućuje.

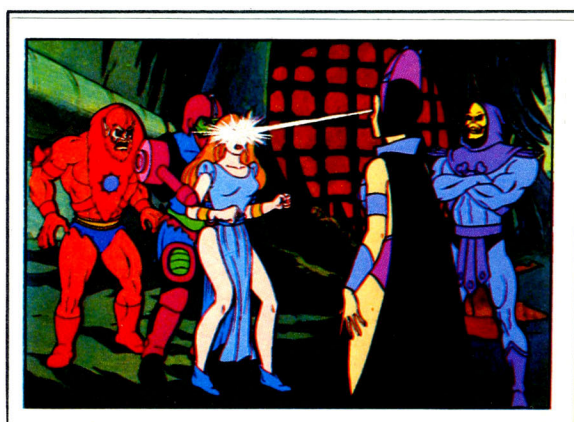




Hi-Men baca na njih ogromnu stenu i time je borba završena...



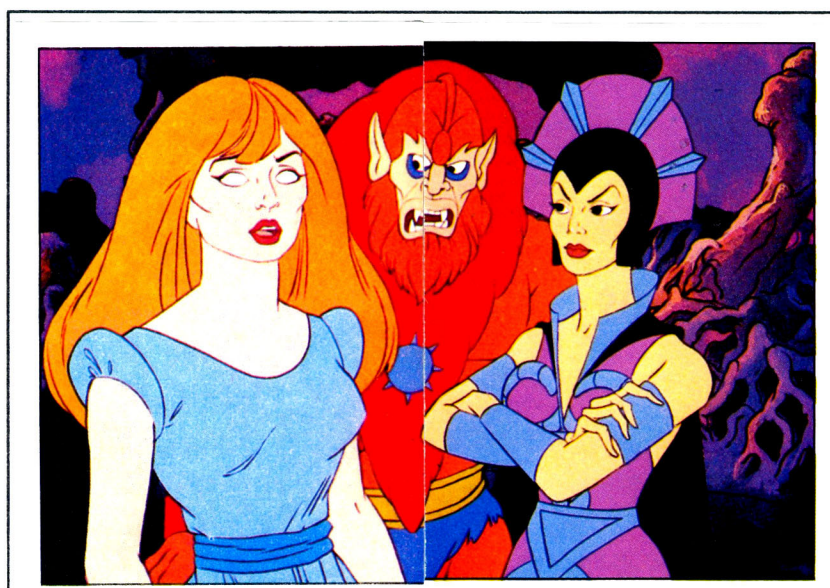
205. Za to vreme, na Zmijskoj Planini, Skeletor objašnjava zarobljenici šta će morati da uradi za njega, Gospodara Zla...



206. Selisa odbija da se pokori, pa joj Ivil-Lin svojim činima oduzima volju...



Selisa svojom pesmom mora da otvori kapije zamka Grejskal...



207-208. Jadna devojka je sada primorana da se pokorava Skeletorovim planovima. S njenih usana se razlivaju nežni, očaravajući zvuci, koji treba da uspravaju Čarobnicu Zoar...



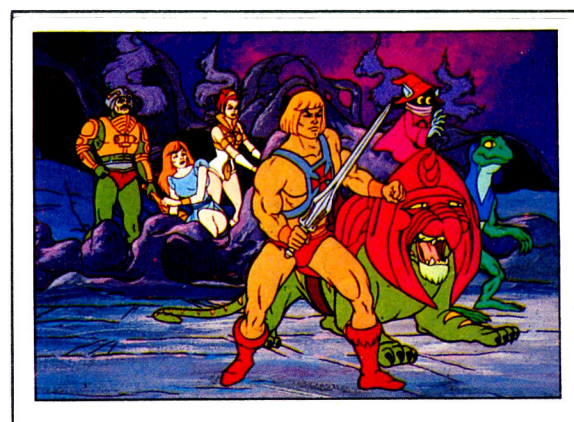
Pošto je Selisino pevanje onesposobilo Čarobnicu, zamak ostaje potpuno bez zaštite.



Ali Zoar, iako pod dejstvom čini, uspeva da dozove Hi-Mena...

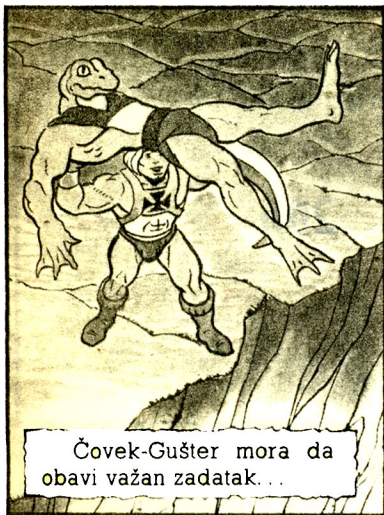


209. Ali i Selisa uspeva da se odupre činima Ivil-Lin, ne ispunjava naređenje do kraja i beži...

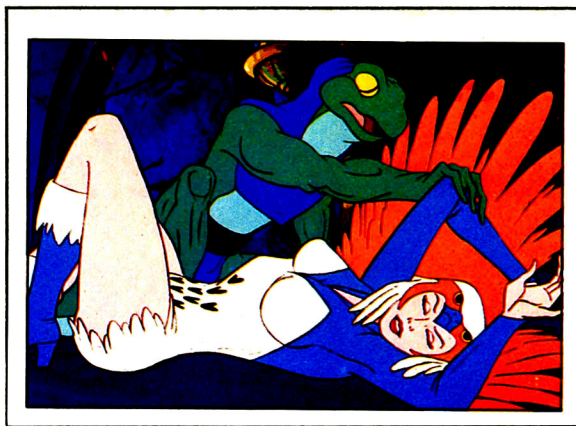


210. ... pravo u sigurne ruke Hi-Mena i njegovih prijatelja, koji su požurili da brane Zamak gde se čuva sva moć Eternije.

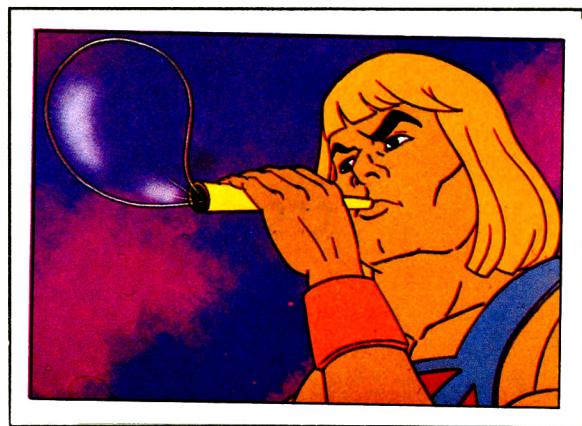




Čovek-Gušter mora da obavi važan zadatak...



211. Hi-Men ga ubacuje u zamak da probudi Zoar, koju je Selisa uspavala svojim pevanjem...



212. Hi-Men je odlučio da se pobrine za Skeletora, pre nego što je kukavica uspeo da pobjegne, baca na njega čaroban me-



Zlikovac je uhvaćen, ali uspeva da pobjegne tek posle više pokušaja da probuši balon...



Ali opasnost još uvek nije prošla. Čudovište koje izaziva zemljotres je pratilo Selisu do zamka.



Ovo nije ni prvo ni poslednje čudovište koje će Hi-Men svojom snagom potisnuti u dubine planete...



213-216. Hi-Men i njegovi ratnici su izvojevali pobjedu nad Skeletorom i njegovim saučesnicima... Podmukli zlikovac će uvek biti u blizini da postavi svoje smrtonosne zamke, ali, zar se treba bojati kada je tu Hi-Men?



A Zoar, čuvarica drevnog znanja Eternije, većno će bdeći nad našim junacima...



# SAKUPLJAČIMA SLIČICA

Štamparija LITOPAPIR, koja vrši grafičke usluge za račun DEČJIH NOVINA, garantuje svim kupcima ove serije da se sličice štampaju u istom broju i da sve ravnomerno izlaze na tržište. Prema tome, svaki kolekcionar ima realnu mogućnost da u što kraćem vremenu popuni svoj album.

Kolekcionari će i ovoga puta za prazne kesice dobiti nagrade i to:

100 KESICA – MASTERS BEDŽ

300 KESICA – PLASTIFICIRANA TORBA »MASTERSI«

Prazne kesice pošaljite na sledeću adresu:

DEČJE NOVINE – KLUB KOLEKCIONARA, 32300 GORNJI MILANOVAC

## SAOPŠTENJE KOLEKCIONARIMA

Molimo da se prilikom slanja kesica pridržavete sledećeg uputstva:

- Kesice pakovati u čvrste kovertе ili kartonske kutije, kako se prilikom transporta ne bi oštetile.
- Na kovertu tačno naznačite koliko je kesica u pošiljci.
- Adresu ispisati čitko, štampanim slovima, sa tačnom naznakom mesta, ulice i broja.
- Pošiljke koje ne sadrže potpunu adresu, kao i pošiljke oštećene zbog lošeg pakovanja, ne možemo uzeti u obzir za nagradu.

Album MASTERS OF THE UNIVERSE.

Mattel, Inc. 1983.

All rights reserved.

1983 Filimation.

All rights reserved.

ORKO and any distinctive likenesses are trademark of Filimation.

Izdavač:

DEČJE NOVINE, G. Milanovac.

Urednik:

Slobodan Lukić.

Tehnički urednik:

Milan Trojančević.

Recenzenti:

Gordana Luković i Zoran Sretenović.

Štampa albuma:

SLOVO, Kraljevo.

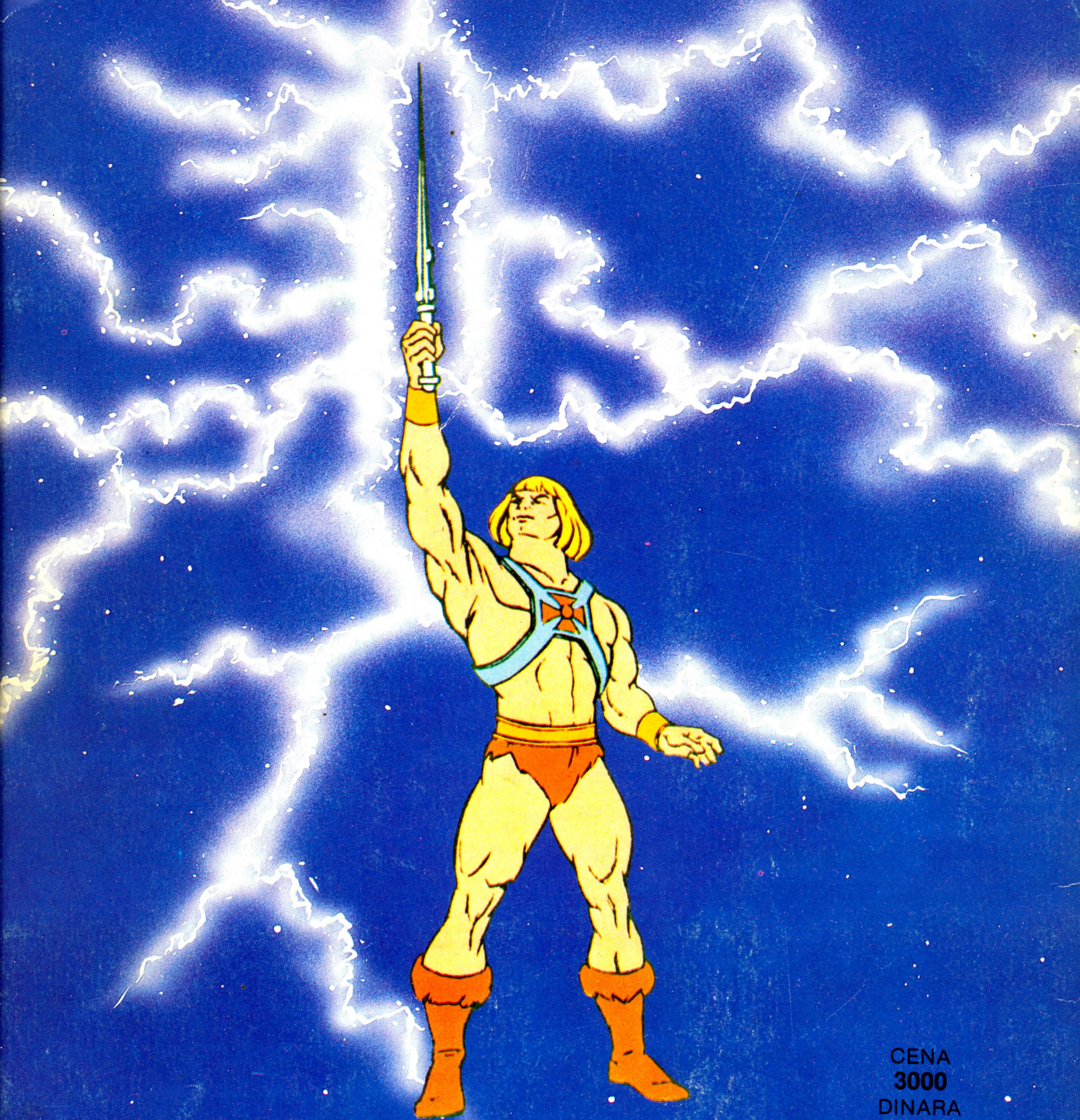
Štampa sličica:

LITOPAPIR, Čačak.

Tiraž:

50.000 primeraka.





CENA  
3000  
DINARA

